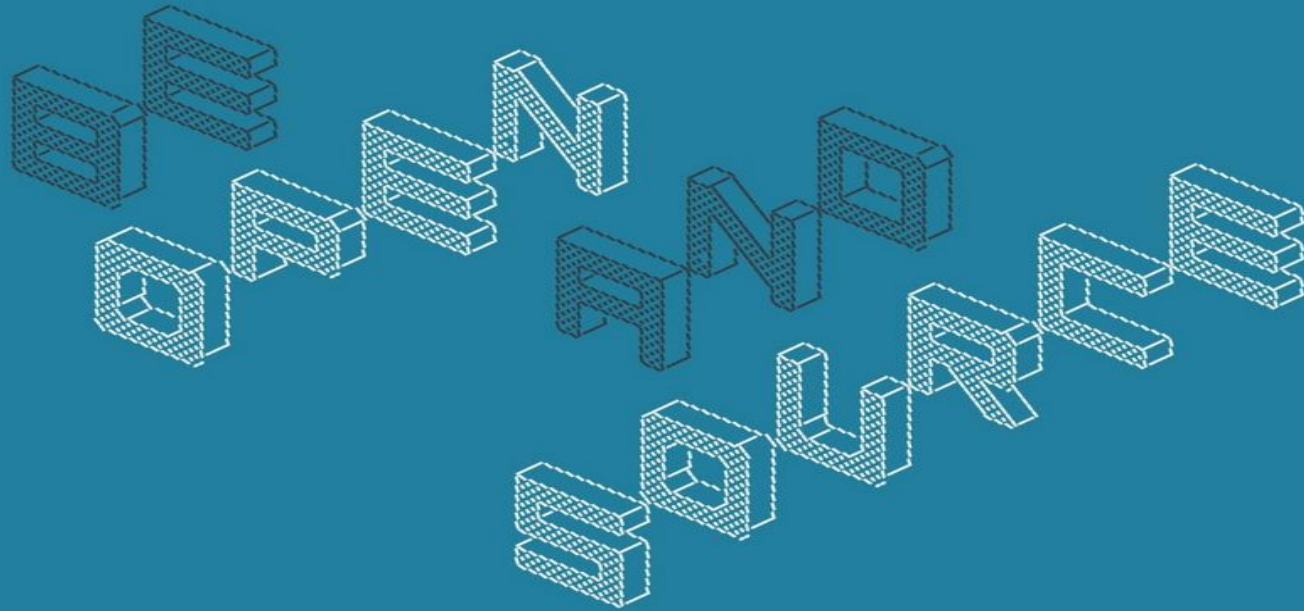


SLAC ²⁰/₂₅

Secure Linux Administration Conference
vom 2.-4. Juni 2025 in Berlin



Adminsitriende die auf Terminals starren.

Ansible Laufzeitoptimierung



Andreas Fritzsche

Systemadministrator



Danke an meine Freundin und Familie, die mir bei dem Vortrag sehr
geholffen und mich unterstützt haben.
Die mir viele Aufgaben abgenommen haben.
Ohne sie gäbe es heute keinen Vortrag.

Das wohl bekannteste Optimierungsproblem ist das Auffinden eines **Minimums** oder **Maximums** einer **differenzierbaren** eindimensionalen **Funktion** $f(x)$, was in der Regel durch Berechnung der **Nullstellen** der ersten **Ableitung** $f'(x)$ gelingt. Ein einfaches Beispiel ist in nebenstehendem Bild aufgezeigt.

[<https://de.wikipedia.org/wiki/Optimierungsproblem>]



[<https://gemini.google.com/> Flash 2.0]

Automatisierung ist wichtig, weil sie Prozesse effizienter, produktiver und kostengünstiger macht, menschliche Fehler reduziert und die Qualität verbessert. Sie ermöglicht es Unternehmen, sich auf wertschöpfende Tätigkeiten zu konzentrieren, anstatt Zeit mit repetitiven Aufgaben zu verschwenden.

[Google KI: Warum Automatisieren]

Effizienzsteigerung:

Durch Automatisierung werden Prozesse schneller und präziser abgewickelt.

Kosteneinsparungen:

Wiederholende Aufgaben, die manuell erledigt wurden, können nun mit Maschinen und Software erledigt werden, was zu Kosteneinsparungen führt.

Verbesserte Qualität:

Automatisierte Systeme sind weniger fehleranfällig, als menschliche Mitarbeiter, was die Qualität der Produkte und Dienstleistungen verbessert.

Freie Ressourcen:

Mitarbeiter können sich auf komplexere und kreativere Aufgaben konzentrieren, anstatt Zeit mit Routinearbeiten zu verbringen.

Flexibilität und Anpassungsfähigkeit:

Automatisierungssysteme können schnell an neue Bedürfnisse und Anforderungen angepasst werden.

Verbesserte Sicherheit:

In gefährlichen Umgebungen wie Bergbau oder Landwirtschaft kann Automatisierung das Unfallrisiko reduzieren.

Datensicherheit:

Automatisierte Systeme können dazu beitragen, Daten vor unbefugtem Zugriff und Verlust zu schützen.

Fachkräftemangel:

In Zeiten des Fachkräftemangels kann Automatisierung helfen, die Lücken im Personal zu schließen.

[Google KI: Warum Automatisieren]

Automatisierung ist wichtig,
weil sie Prozesse effizienter, produktiver und kostengünstiger macht,
menschliche Fehler reduziert und die Qualität verbessert.
Sie ermöglicht es Unternehmen,
sich auf wertschöpfende Tätigkeiten zu konzentrieren,
anstatt Zeit mit repetitiven Aufgaben zu verschwenden.

[Google KI: Warum Automatisieren]

Das wohl bekannteste Optimierungsproblem ist das Auffinden eines **Minimums** oder **Maximums**.
ist das Auffinden eines **Minimums** oder **Maximums**
in der Regel durch Berechnung der **Nullstellen** der ersten **Ableitung** $f'(x)$
gelingt. Ein einfaches Beispiel ist in nebenstehendem Bild aufgezeigt.



<https://gemini.google.com/> Flash 2.0

Kaffee:

- psychotropes, koffeinhaltiges Getränk
- geröstete, gemahlene Kaffeebohnen + Wasser
- köstlich

Koffein:

- Erhöhung der Kontraktionskraft des Herzens/
Steigerung der Herzfrequenz
- Bronchialerweiterung
- Schwach harntreibende,
Anregung der Peristaltik des Darms
- Leistungssteigernd (war mal auf Dopingliste)



ANSIBLE

[https://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:Ansible_logo.svg]

Was ist Ansible?

agentenlos

„Ansible ist agentenlos und kann daher Knoten managen, ohne dass darauf eine Software installiert werden muss.“
Verwendet SSH-Protokoll.

deklarativ/prozedural

kommt auf das Modul drauf an



ANSIBLE

[https://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:Ansible_logo.svg]



[[https://de.m.wikipedia.org/wiki/Python_\(Programmiersprache\)#Datei:PythonLogo.svg](https://de.m.wikipedia.org/wiki/Python_(Programmiersprache)#Datei:PythonLogo.svg)]

Core & Module

Vorteil:

- Ökosystem
- Modulentwicklung

Nachteile:

- Python Abhängigkeit
- „Geschwindigkeit“

Schlüsselkomponenten

Managed Nodes

verwalteter Server oder Geräte

Inventorie(s)

Liste(n) von Manged Nodes

Hostfile

Enthält Hostangaben

Control Node

- Ansible installiert
- Ausführen von Task



ANSIBLE

[https://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:Ansible_logo.svg]

Schlüsselkomponenten

Ad-hoc-Befehl

Befehl oder Modul
Nicht wiederverwendbar

Playbooks

YAML
Plays ≥ 1

Plugins

Programme auf Controller Node

Rollen

Sammlung von Playbooks,
Variablen, Dateien

Module

„kleine“ Programme
auf Managed Nodes



ANSIBLE

[https://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:Ansible_logo.svg]

Plugins

become

cache

callback

cliconf

connection

httplib

inventory

lookup

strategy

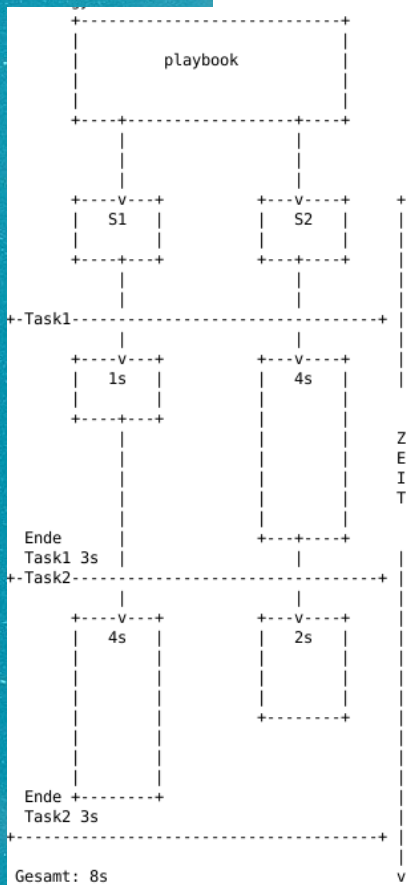


ANSIBLE

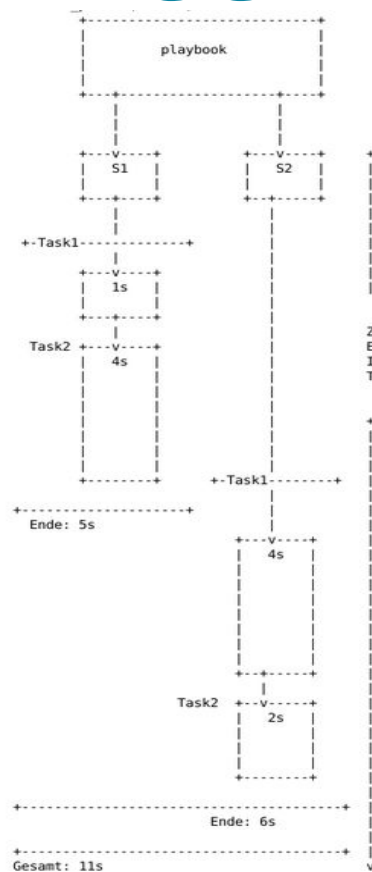
[https://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:Ansible_logo.svg]

strategy

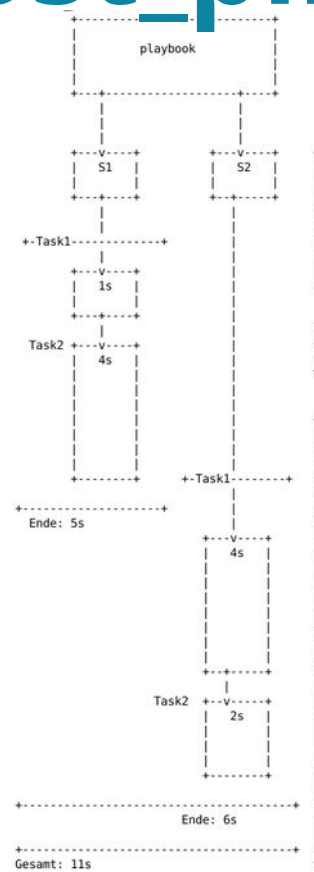
linear



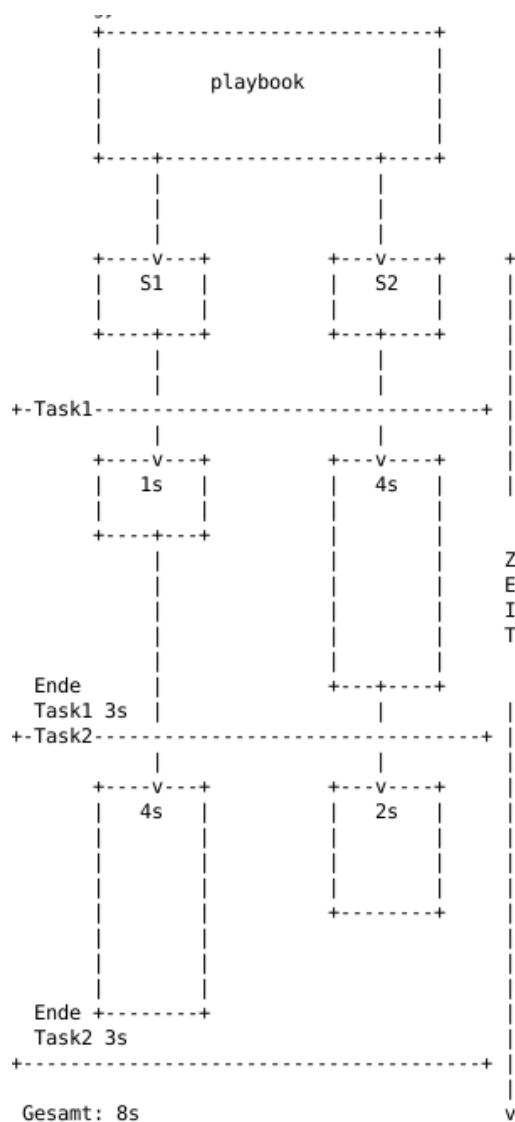
free



host_pinned



linear

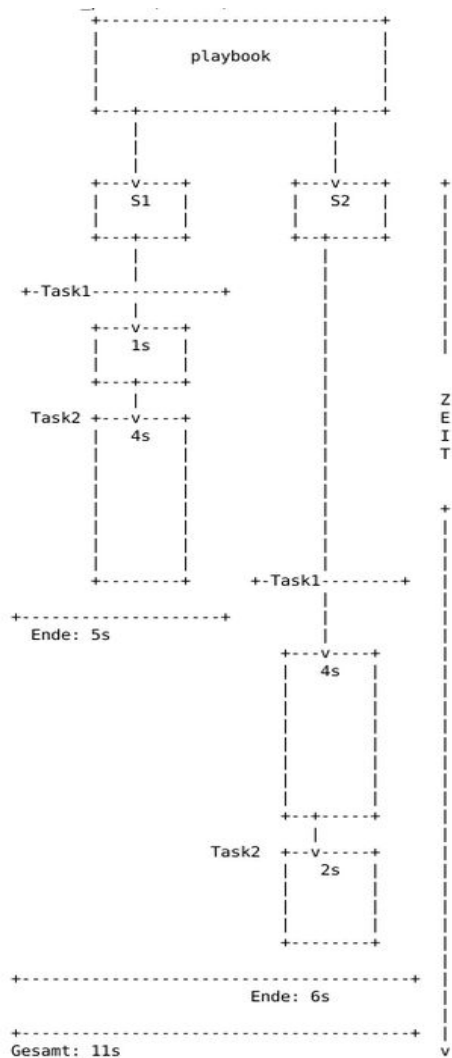


Vorteil:

- Reihenfolge
- Debugging

Nachteile:

- Blockade durch langsame Hosts



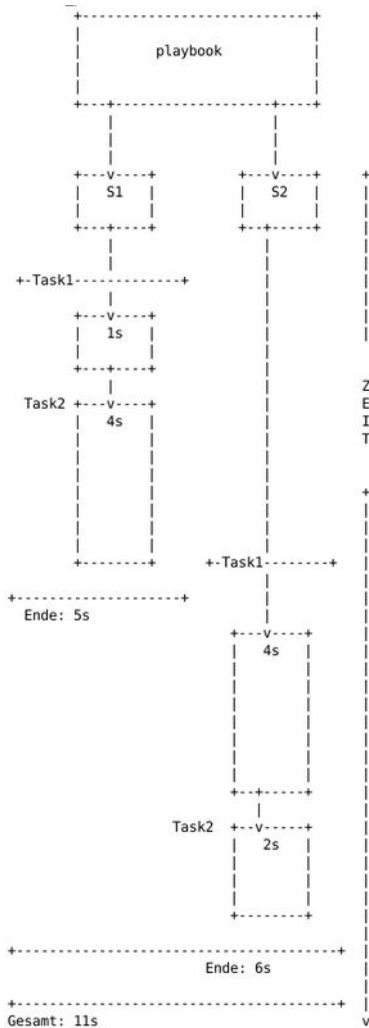
Vorteil:

- Schneller bei unabhängigen Tasks
- Vielen Hosts

Nachteile:

- Ausgabe
- Debugging
- delegate to

host_pinned



Vorteil:

- wie free aber Hosts nacheinander

Nachteile:

- delegate to

Debug -v -vvv -vvvv

Vorteil:

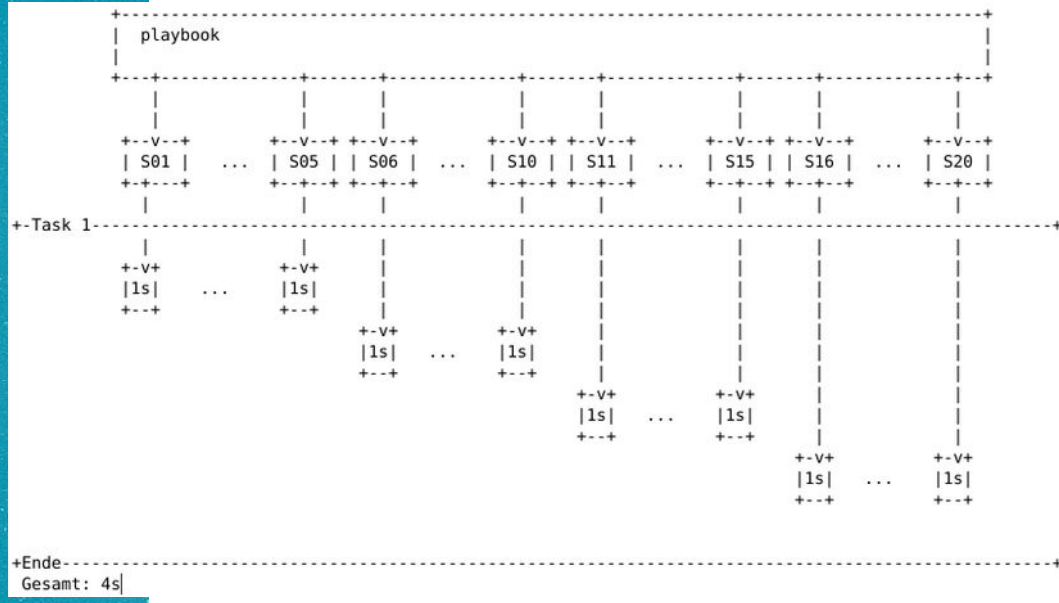
- Troubleshooting

Nachteile:

- Hohe Last auf CN

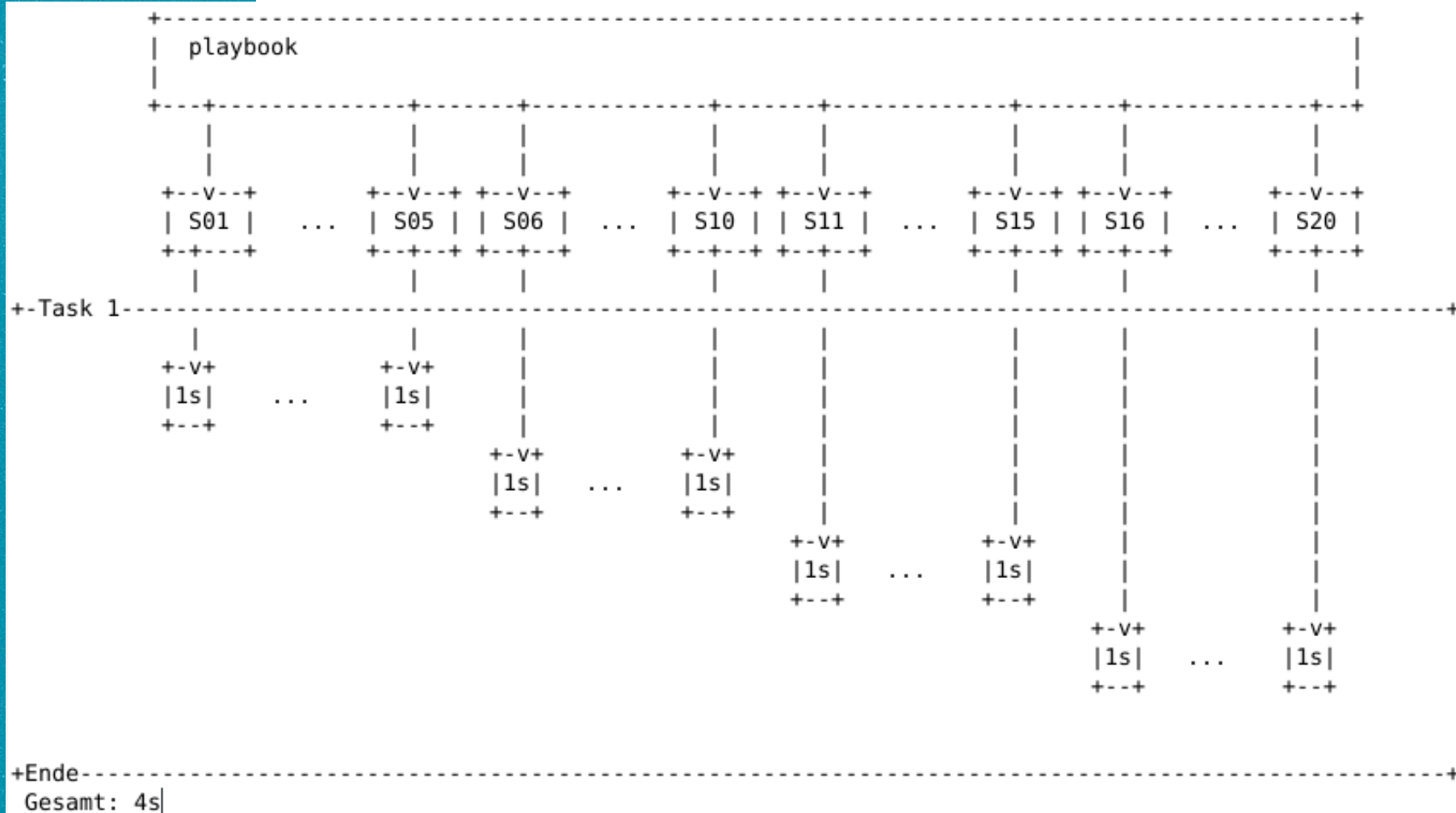
forks

5



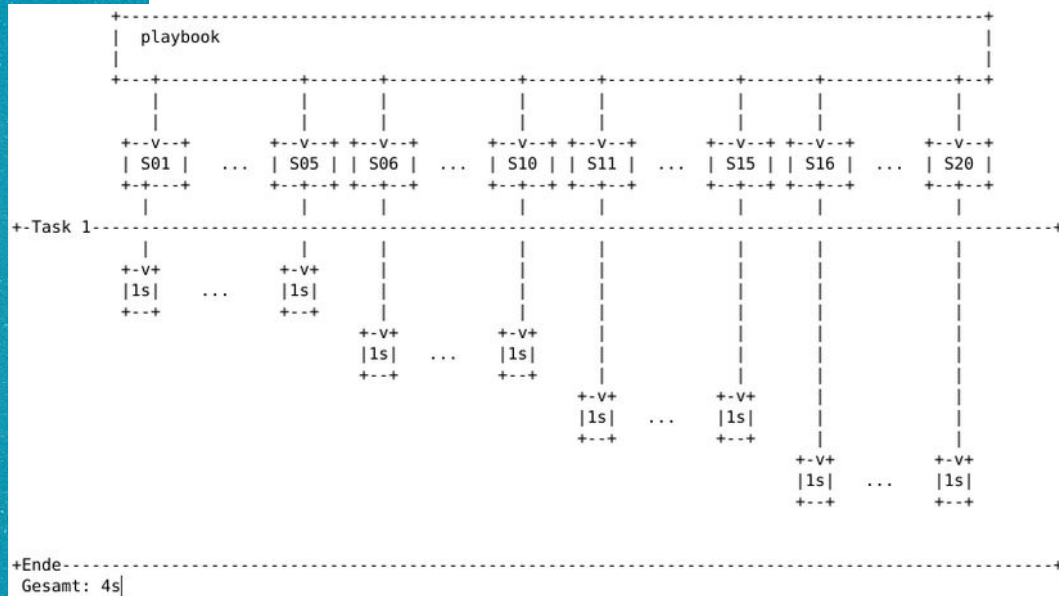
10

20



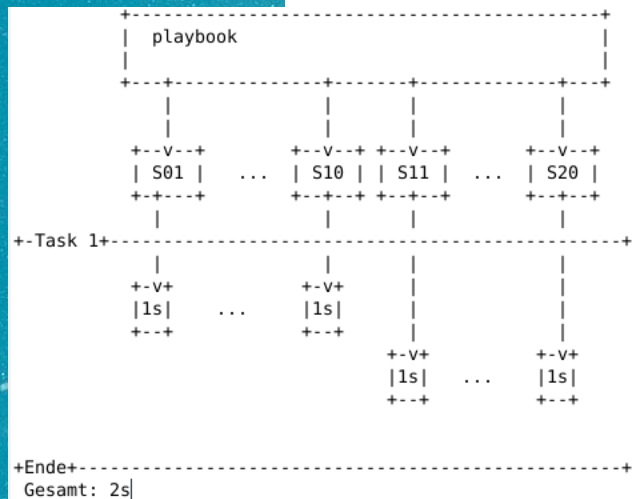
forks

5

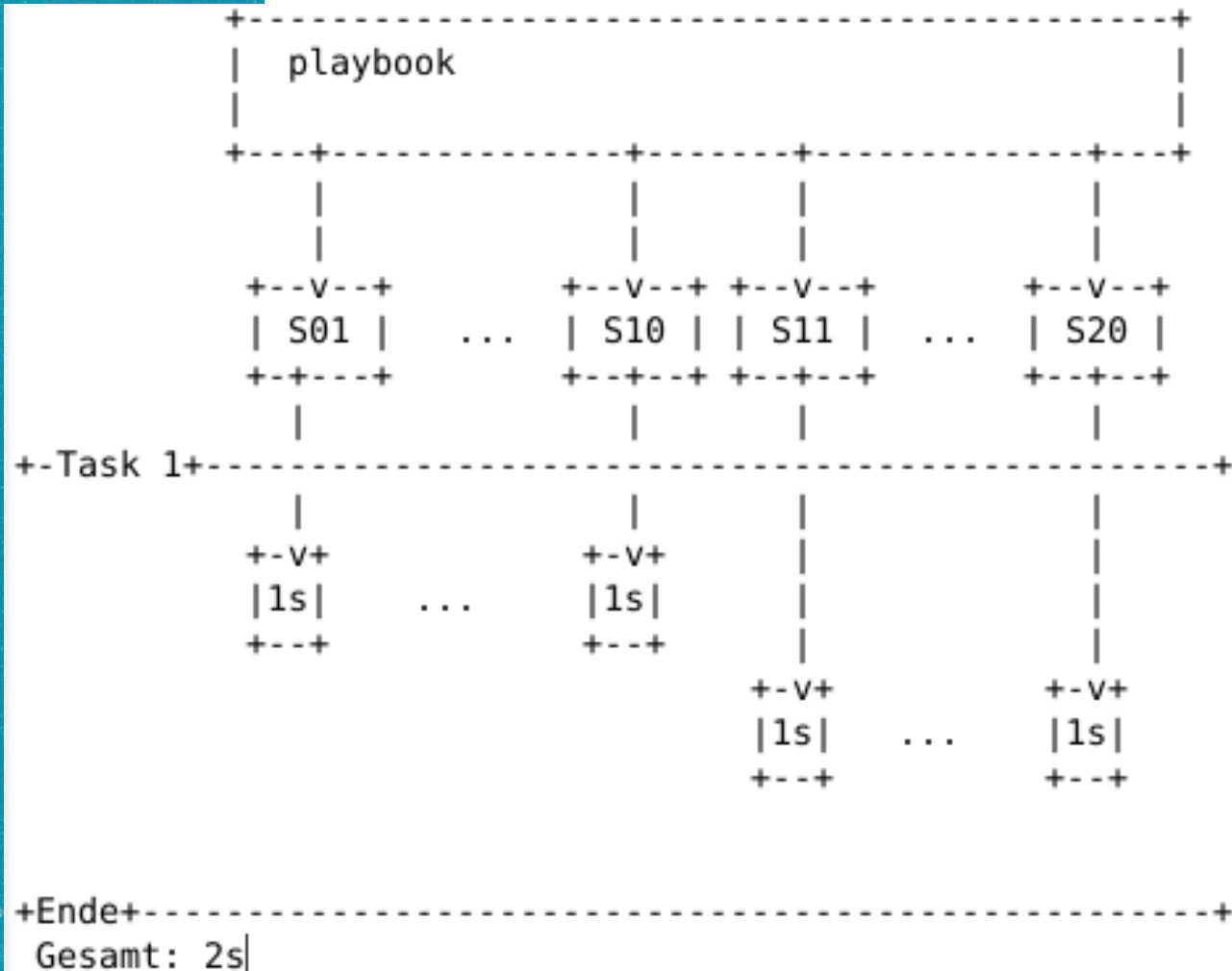


10

20

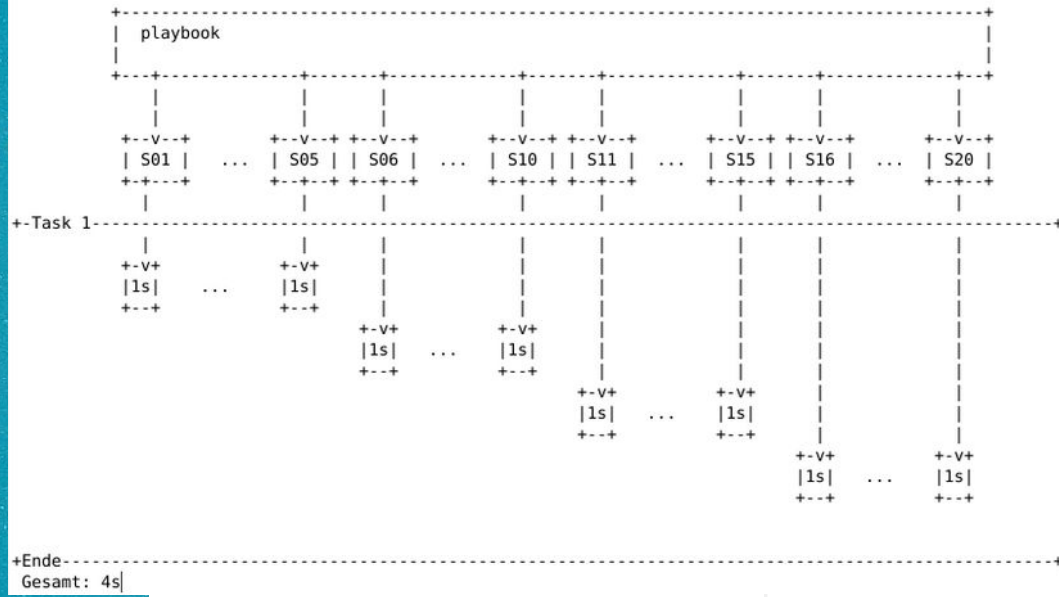


forks

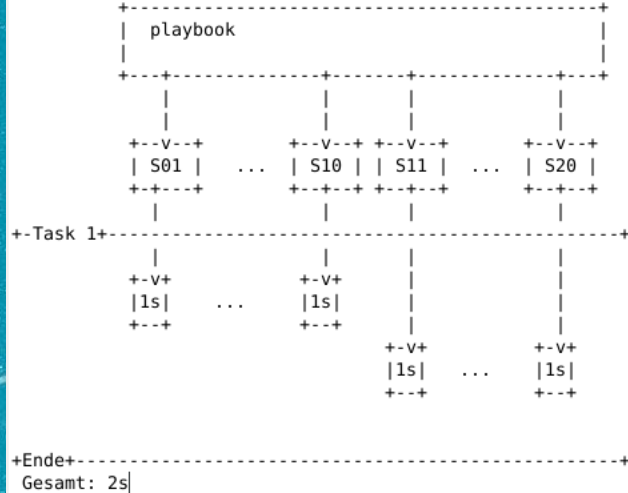


forks

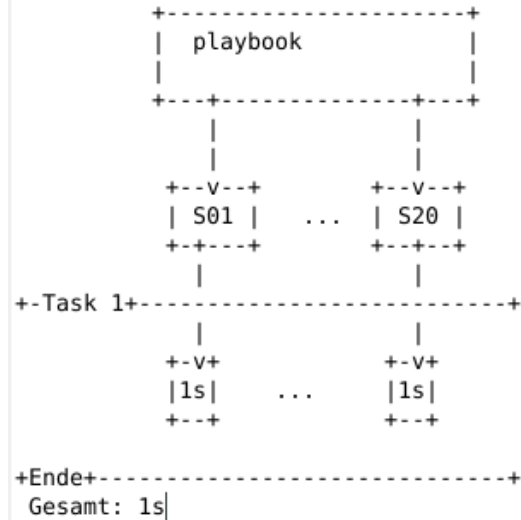
5



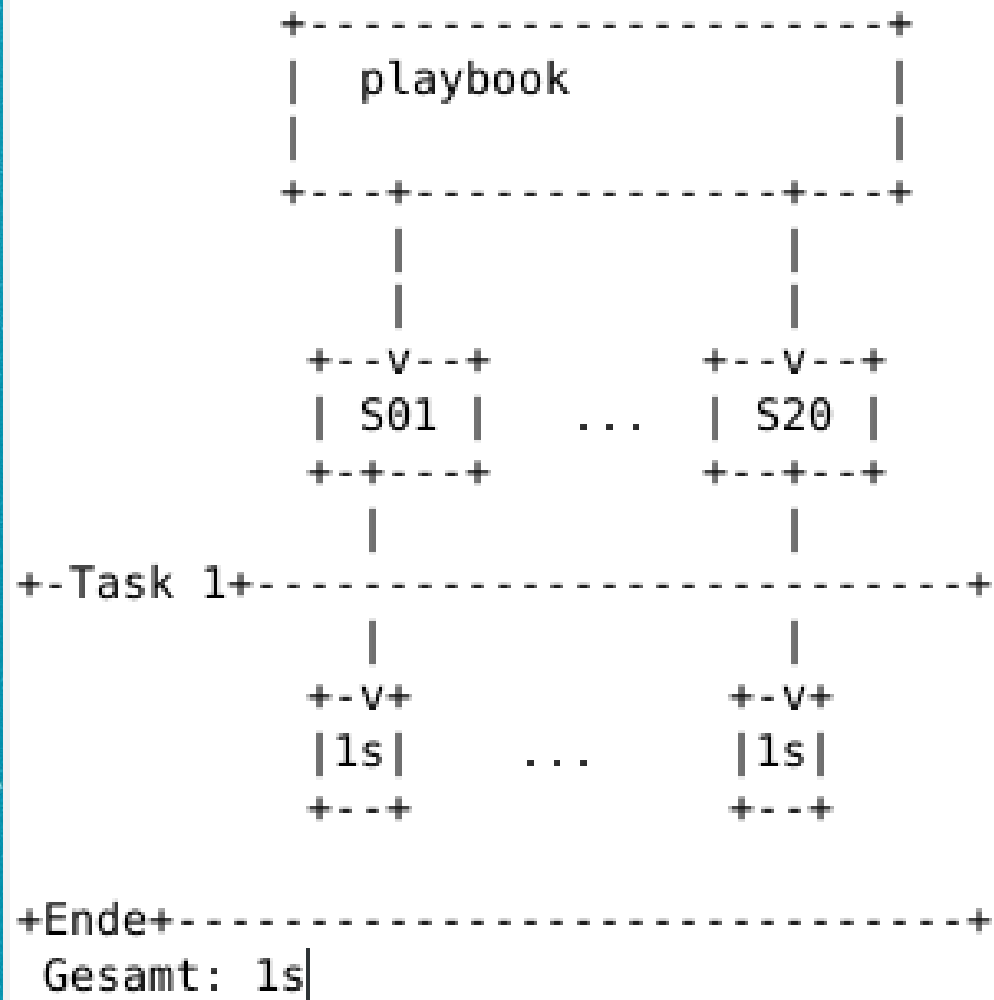
10



20

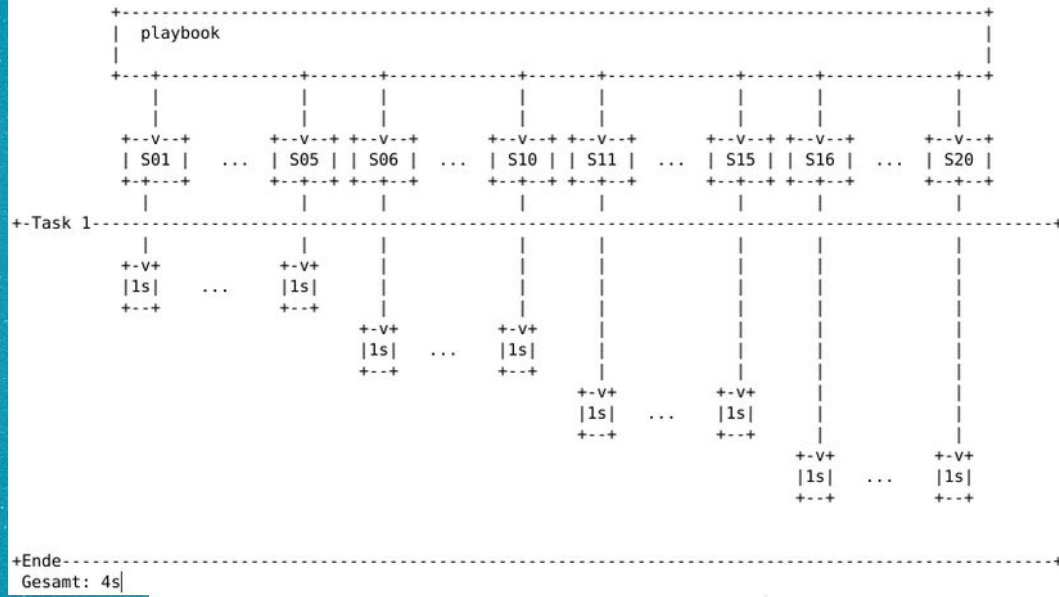


forks

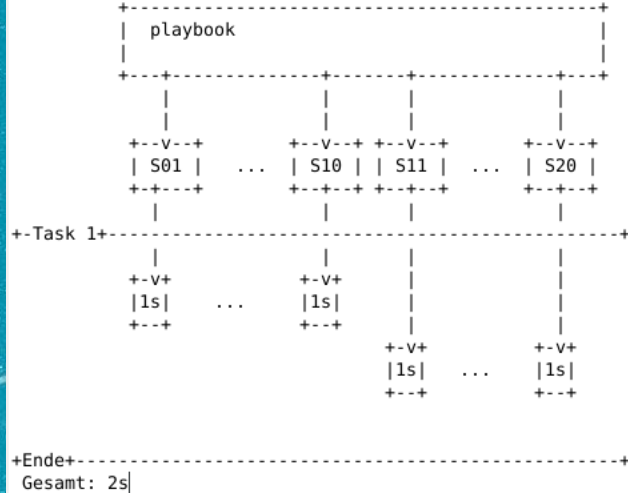


forks

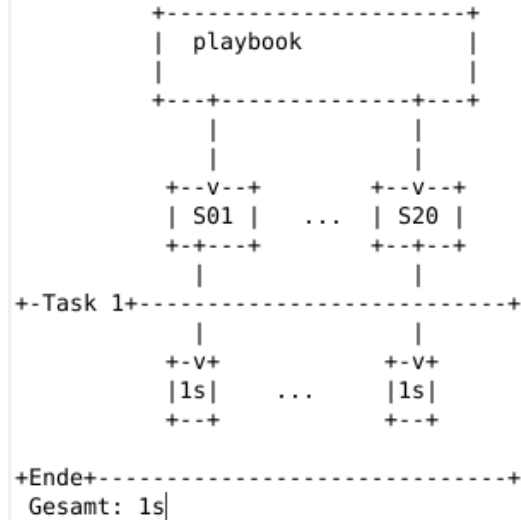
5



10



20



Messen



...Achten wir auf die Zeit,
streckt sie sich,
achten wir nicht auf die Zeit,
vergeht sie ganz schnell...

[<https://www.ndr.de/kultur/Zeit-vergeht-wie-im-Flug-oder-zieht-sich-ewig-warum-ist-das-so,zeit372.html>]

time ansible-playbook play.yml

```
real    1m12.483s
user    0m8.535s
sys     0m2.225s
```

Vorteil:

- Einfach
- Standardtool

Nachteile:

- Nur kompletter Lauf

Ansible Callback Plugins

profile_tasks profile_roles timer

```
=====
websv ----- 251.00s
common ----- 84.80s
setup ----- 1.87s
include_role ----- 1.80s
=====
total ----- 339.47s
=====
Gathering Facts ----- 1.42s
websv : richte cronjob ein ----- 1.31s
common : bilde leere liste mit gruppen ----- 0.94s
common : zeige liste an ----- 0.74s
websv : entpacke skript ----- 0.68s
common : remove user_home directory ----- 0.63s
common : change user user group ----- 0.63s
common : creating groups ----- 0.61s
common : copy change/date to /etc/motd ----- 0.56s
common : print vars for uninstall ----- 0.55s
common : make user_home -> _user_home ----- 0.49s
websv : cleanJboss_loop delete rename change app websv directory ----- 0.49s
websv : do stat of WEBSV LOG HOME's old ----- 0.44s
```

Vorteil:

- Teil von Ansible-core
- Einzelne Komponenten

Nachteile:

- „Leserlichkeit“

Ansible ARA

<https://ara.recordsansible.org/>

The screenshot displays the Ansible ARA web interface. At the top, it shows the 'ara' logo and navigation links for Playbooks, Hosts, Tasks, and API. The main content area is titled 'Playbook #4' and shows a summary of a run for the file '/home/fridy/ansible-repo/play.yml'. Below this, there are sections for 'Hosts', 'Files', and 'Records'. The 'Hosts' section shows a single host 'localhost' with a status of 'OK'. The 'Files' section lists the playbook and hosts files. The 'Records' section indicates no saved records were found. The 'Task results' section at the bottom provides a detailed table of task execution results.

Report	Status	CLI	Date	Duration	Controller	User	Versions	Hosts	Plays	Tasks	Results	Files	Records
			17 Feb 2024 22:26:08 +0100	00:00:03.02	mimung	fridy	Ansible 2.16.3 ara 1.7.1 (client), 1.7.1 (server) Python 3.10.12	1	1	3	3	2	0

Report	Status	Hostname
		localhost

Report	Status	Date	Duration	Host	Action	Task	Tags
	OK	17 Feb 2024 22:26:11 +0100	00:00:00.01	localhost	ansible.builtin.debug	Print message	
	OK	17 Feb 2024 22:26:10 +0100	00:00:00.38	localhost	ansible.builtin.ping	Ping my hosts	
	OK	17 Feb 2024 22:26:09 +0100	00:00:01.45	localhost	gather_facts	Gathering Facts	

Vorteil:

- Mehr als nur messen
- „logging“

Nachteile:

- Extra installation
- Extra Datenbank

Relevant:

- ansible-pull

Ansible ARA

[Playbooks](#) [Hosts](#) [Tasks](#) [API](#)

[Documentation](#) [About](#)

Search and filter tasks

Task action

Task name

Task path

Line

Playbook (id)

1

Playbook name

Playbook path

Status: ☐ completed ☐ expired ☐ failed ☐ running

Submit

Last 60 minutes

Last 24 hours

Last 7 days

Last 30 days

Reset

First « 1-3 of 3 » Last

Report	Status	Results	Date	Duration	Action	Task name	Task path	Playbook name (or path)	Tags
🔗	🟢	1	17 Feb 2024 22:14:17 +0100	00:00:00.19	ansible.builtin.debug	Print message	/home/fridy/ansible-repo/play.yml : 7	...ansible-repo/play.yml	0
🔗	🟢	1	17 Feb 2024 22:14:16 +0100	00:00:00.50	ansible.builtin.ping	Ping my hosts	/home/fridy/ansible-repo/play.yml : 4	...ansible-repo/play.yml	0
🔗	🟢	1	17 Feb 2024 22:14:14 +0100	00:00:01.65	gather_facts	Gathering Facts	/home/fridy/ansible-repo/play.yml : 1	...ansible-repo/play.yml	1

Ansible AWX /(AAP)

<https://github.com/ansible/awx>

Vorteil:

- Sehr mächtig
- Parallelisierung

Nachteile:

- Komplexes Setup
- Ressourcenhungrig

POLEMARCH

<https://polemarch.org/>

Vorteil:

- Job History
- Clusterfähig(parallelisieren)

Nachteile:

- Extra Installation
- Weniger verbreitet

SEMAPHORE

<https://semaphoreui.com>

Vorteil:

- Runner
- Support
- Nicht nur für Ansible

Nachteile:

- Extra Installation
- Weniger verbreitet

Ansible Entwicklung

Ansible-Core Evolution (2.9 - 2.18)

Ansible 2.9 (Release)	Ansible 2.10 (Release)	Ansible 2.11 (Release)	Ansible 2.12 (Release)	Ansible 2.13 (Release)	Ansible 2.14 (Release)	Ansible 2.15 (Release)	Ansible 2.16 (Release)	Ansible 2.17 (Release)	Ansible 2.18 (Release)
Performance (Base)	(Collections)	(Async Opt.)	(Persistent Conn.)	(Module, Large Inv.)	(Network Modules)	(Encrypted Conn., Cloud)	(WinRM, Python Dep.)	(SSH, Codebase)	(General Opt.)
Standardwerte (Base)	(Collections, Paths)	(Async, Error Handling)	(Persistent Conn.)	(Module, Inventory)	(Network Conn. Error)	(Encrypted Conn., Cloud)	(WinRM, Python Dep.)	(SSH, Codebase)	(General Opt.)
Forks (Base)	(Indirect Impact)	(Async Resource Mgmt)	(Efficient Resource Use)	(Large Inventory Scale)	(Network Stability)	(Cloud Resource Mgmt)	(WinRM Efficiency)	(SSH Efficiency)	(General Stability)
Strategien (Linear)	(Customizable)	(Error Handling)	(Connection Reliability)	(Inventory Handling)	(Network Focus)	(Cloud Integration)	(WinRM Handling)	(Codebase Opt.)	(General Robustness)
2020-01-01	2021-01-01	2022-01-01	2023-01-01	2024-01-01	2025-01-01				

Ansible 2.9 (Release)	Ansible 2.10 (Release)	Ansible 2.11 (Release)	Ansible 2.12 (Release)	Ansible 2.13 (Release)
Performance (Base)	(Collections)	(Async Opt.)	(Persistent Conn.)	(Module, Large Inv.)
Standardwerte (Base)	(Collections, Paths)	(Async, Error Handling)	(Persistent Conn.)	(Module, Inventory)
Forks (Base)	(Indirect Impact)	(Async Resource Mgmt)	(Efficient Resource Use)	(Large Inventory Scale)
Strategien (Linear)	(Customizable)	(Error Handling)	(Connection Reliability)	(Inventory Handling)

Ansible 2.14 (Release)	Ansible 2.15 (Release)	Ansible 2.16 (Release)	Ansible 2.17 (Release)	Ansible 2.18 (Release)
(Network Modules)	(Encrypted Conn., Cloud)	(WinRM, Python Dep.)	(SSH, Codebase)	(General Opt.)
(Network Conn. Error)	(Encrypted Conn., Cloud)	(WinRM, Python Dep.)	(SSH, Codebase)	(General Opt.)
(Network Stability)	(Cloud Resource Mgmt)	(WinRM Efficiency)	(SSH Efficiency)	(General Stability)
(Network Focus)	(Cloud Integration)	(WinRM Handling)	(Codebase Opt.)	(General Robustness)

OS + Ansibleversion

Betriebssystem	Aktuell unterstützte Hauptversionen	Ansible Core Version
Red Hat Enterprise Linux (RHEL)	8;9	2.9-2.16;2.9-2.14
SUSE Linux Enterprise Server (SLES)	15	2.9
Debian	11; 12; 13	2.9;2.14;2.19
Ubuntu	22.04 LTS; 24.04 LTS; 24.10; 25.04	2.12; 2.16;2.16;2.18
FreeBSD	13.x, 14.x	-2.18, -2.18
NetBSD	9.x, 10.x	-2.18;-2.18
OpenIndiana	Hipster)	2.15
DragonFlyBSD	6.x, 7.x	3.9 - 3.10 3.11 - 3.12

OS + Pythonversion

Betriebssystem	Aktuell unterstützte Hauptversionen	Typische Python 3 Version(en) (Standard)	Python 2 Verfügbarkeit / Empfehlung
Red Hat Enterprise Linux (RHEL)	8;9	3.8 & 3.9; 3.9 - 3.11	-/-
SUSE Linux Enterprise Server (SLES)	15	3.9 & 3.10	-/-
Debian	11; 12; 13	3.9; 3.11; 3.12	-/-
Ubuntu	22.04 LTS; 24.04 LTS; 24.10; 25.04	3.10; 3.12; 3.12; 3.13	-/-
FreeBSD	13.x, 14.x	3.9 - 3.12 , 3.11 - 3.12	+/-
NetBSD	9.x, 10.x	3.8, - 3.10 3.9, -3.12	+
OpenIndiana	Hipster)	3.9 bis 3.11	+/-
DragonFlyBSD	6.x, 7.x	3.9 - 3.10 3.11 - 3.12	+/-

Optimieren

Fact Gathering

gather_facts:

- false (extrem schnell)
- true langsam

gather_subset

- nur benötigte Teile
/wissen, was man braucht

cache

Schnell aus dem Cache
json

+ einfach

- skaliert schlecht, nur ein CN

REDIS

+ Schnell, skaliert gut

- eigene Instanz

```
=====
Gathering Facts -- 7.66s
debug ----- 1.70s

real    0m20.125s
user    0m15.076s
sys     0m5.225s

=====
debug ----- 1.88s

real    1m12.483s
user    0m8.535s
sys     0m2.225s
```

```
- hosts: all
gather_facts: false
tasks:
  - name: Xauth
    ansible.builtin.dnf:
      name: xorg-x11-xauth
      state: latest
  - name: File
    ansible.builtin.file:
      src: '{{ item.src }}'
      dest: '{{ item.dest }}'
      state: link
    loop: {{ symlinks }}
  - name: Shell
    ansible.builtin.shell: ./sshtest.sh
    register: shelltest

  - name: Debug
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Shelltest: {{ shelltest }}"
```

Optimieren

forks

20

```
forks 20
=====
dnf ----- 21.05s
ansible.builtin.file -- 3.50s
shell ----- 2.42s
debug ----- 1.86s
=====
total ----- 28.83s
```

60

```
forks 60
=====
dnf ----- 10.34s
ansible.builtin.file - 6.36s
debug ----- 6.16s
shell ----- 2.50s
=====
total ----- 25.36s
```

„Playbook“

```
- hosts: all
gather_facts: false
tasks:
  - name: task 1
    ansible.builtin.shell: /bin/sleep 1
    register: result
  - name: task 1 result
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Task 1 Script result: {{ result }}"
  - name: task 2
    ansible.builtin.shell: /bin/sleep 1
    register: result
  - name: task 2 result
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Task 2 Script result: {{ result }}"
  - name: task 3
    ansible.builtin.shell: /bin/sleep 1
    register: result
  - name: task 3 result
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Task 3 Script result: {{ result }}"
  - name: task 4
    ansible.builtin.shell: /bin/sleep 1
    register: result
  - name: task 4 result
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Task 4 Script result: {{ result }}"
  - name: task 5
    ansible.builtin.shell: /bin/sleep 1
    register: result
  - name: task 5 result
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Task 5 Script result: {{ result }}"
  - name: task 6
    ansible.builtin.shell: /bin/sleep 1
    register: result
  - name: task 6 result
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Task 6 Script result: {{ result }}"
  - name: task 7
    ansible.builtin.shell: /bin/sleep 1
    register: result
  - name: task 7 result
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Task 8 Script result: {{ result }}"
  - name: task 8
    ansible.builtin.shell: /bin/sleep 1
    register: result
  - name: task 8 result
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Task 8 Script result: {{ result }}"
  - name: task 9
    ansible.builtin.shell: /bin/sleep 1
    register: result
  - name: task 9 result
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Task 9 Script result: {{ result }}"
  - name: task 10
    ansible.builtin.shell: /bin/sleep 1
    register: result
  - name: task 10 result
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Task 10 Script result: {{ result }}"
```

strategie forks: 25

10 Hosts

```
free                                     linear
=====
task 10 result ----- 1.36s task 7 ----- 3.36s
task 1 ----- 1.34s task 8 ----- 1.45s
task 2 ----- 1.19s task 1 ----- 1.43s
task 3 ----- 1.11s task 10 ----- 1.42s
task 8 ----- 1.09s task 9 ----- 1.35s
task 10 ----- 1.08s task 6 ----- 1.35s
task 7 ----- 1.07s task 5 ----- 1.34s
task 9 ----- 1.05s task 4 ----- 1.34s
task 5 ----- 1.05s task 2 ----- 1.33s
task 4 ----- 1.03s task 3 ----- 1.32s
task 6 ----- 1.03s task 10 result ----- 0.20s
task 5 result ----- 0.27s task 3 result ----- 0.15s
task 8 result ----- 0.24s task 5 result ----- 0.13s
task 4 result ----- 0.23s task 2 result ----- 0.12s
task 6 result ----- 0.22s task 4 result ----- 0.12s
task 3 result ----- 0.22s task 9 result ----- 0.12s
task 9 result ----- 0.21s task 7 result ----- 0.11s
task 7 result ----- 0.19s task 8 result ----- 0.11s
task 2 result ----- 0.17s task 6 result ----- 0.11s
task 1 result ----- 0.14s task 1 result ----- 0.10s
=====
ansible.builtin.shell -- 11.03s ansible.builtin.shell -- 15.70s
ansible.builtin.debug --- 3.27s ansible.builtin.debug --- 1.26s
~~~~~
total ----- 14.29s total ----- 16.96s

real    0m14,922s      real    0m17,597s
user    0m8,585s       user    0m5,577s
sys     0m3,303s       sys     0m2,967s
```

strategie forks: 25

50 Hosts

```
free                                     linear
=====
task 10 ----- 2.99s task 9 ----- 4.80s
task 1 ----- 2.65s task 6 ----- 4.78s
task 10 result ----- 2.48s task 5 ----- 4.71s
task 6 ----- 2.41s task 7 ----- 4.68s
task 8 ----- 2.14s task 1 ----- 3.90s
task 3 ----- 2.02s task 8 ----- 3.83s
task 7 ----- 1.91s task 2 ----- 3.79s
task 4 ----- 1.90s task 10 ----- 3.11s
task 4 result ----- 1.59s task 3 ----- 2.87s
task 9 ----- 1.48s task 4 ----- 2.85s
task 8 result ----- 1.21s task 10 result ----- 0.89s
task 6 result ----- 1.15s task 3 result ----- 0.56s
task 1 result ----- 1.09s task 1 result ----- 0.54s
task 5 ----- 0.99s task 8 result ----- 0.53s
task 2 ----- 0.93s task 2 result ----- 0.53s
task 2 result ----- 0.93s task 6 result ----- 0.53s
task 3 result ----- 0.84s task 7 result ----- 0.52s
task 5 result ----- 0.79s task 9 result ----- 0.52s
task 9 result ----- 0.78s task 4 result ----- 0.52s
task 7 result ----- 0.71s task 5 result ----- 0.51s
=====
ansible.builtin.shell -- 19.38s ansible.builtin.shell -- 39.31s
ansible.builtin.debug -- 11.54s ansible.builtin.debug --- 5.65s
~~~~~
total ----- 30.92s total ----- 44.96s

real    0m31,779s      real    0m45,701s
user    0m26,062s      user    0m22,244s
sys     0m16,760s      sys     0m14,709s
```

strategie forks: 25

58 Hosts

```
free                                     linear
=====
task 10 result ----- 3.27s task 3 ----- 4.96s
task 1 ----- 2.84s task 4 ----- 4.94s
task 10 ----- 2.47s task 2 ----- 4.89s
task 3 ----- 2.44s task 9 ----- 4.87s
task 2 ----- 2.05s task 1 ----- 4.08s
task 9 ----- 2.01s task 7 ----- 3.98s
task 6 ----- 1.96s task 10 ----- 3.96s
task 5 ----- 1.95s task 5 ----- 3.95s
task 4 ----- 1.73s task 8 ----- 3.95s
task 8 ----- 1.72s task 6 ----- 3.94s
task 7 ----- 1.70s task 10 result ----- 1.14s
task 3 result ----- 1.27s task 9 result ----- 0.74s
task 5 result ----- 1.12s task 8 result ----- 0.72s
task 6 result ----- 1.12s task 5 result ----- 0.72s
task 8 result ----- 1.11s task 6 result ----- 0.71s
task 9 result ----- 1.06s task 2 result ----- 0.71s
task 7 result ----- 1.04s task 7 result ----- 0.67s
task 4 result ----- 1.03s task 4 result ----- 0.67s
task 2 result ----- 1.00s task 3 result ----- 0.64s
task 1 result ----- 0.82s task 1 result ----- 0.53s
=====
ansible.builtin.shell -- 20.85s ansible.builtin.shell -- 43.51s
ansible.builtin.debug -- 12.82s ansible.builtin.debug --- 7.26s
~~~~~
total ----- 33.66s total ----- 50.76s

real    0m34,584s      real    0m51,631s
user    0m29,571s      user    0m29,129s
sys     0m19,780s      sys     0m19,106s
```

Optimieren ssh Verbindung

pipeling

- +weniger ssh Overhead
- sudo/tty

ControlMaster

- + mehrere simultane Sessions
- Stabilität

KeepAlive

- + weniger Verbindungsaufbauten
- Ressourcen

```
ControlMaster=auto -o ControlPersist=60s
pipeline off
```

```
=====
task 1 ----- 3.68s
task 10 ----- 3.59s
task 7 ----- 3.56s
task 8 ----- 3.55s
task 2 ----- 3.55s
task 5 ----- 3.52s
task 6 ----- 3.51s
task 9 ----- 3.50s
task 3 ----- 2.19s
task 4 ----- 1.69s
task 10 result ----- 0.19s
task 5 result ----- 0.14s
task 4 result ----- 0.12s
task 2 result ----- 0.12s
task 3 result ----- 0.12s
task 1 result ----- 0.11s
task 9 result ----- 0.11s
task 8 result ----- 0.11s
task 7 result ----- 0.11s
task 6 result ----- 0.10s
=====
ansible.builtin.shell ----- 32.34s
ansible.builtin.debug ----- 1.23s
~~~~~
total ----- 33.57s
```

```
ControlMaster=auto -o ControlPersist=60s
pipelining on
```

```
=====
task 8 ----- 2.10s
task 7 ----- 1.48s
task 1 ----- 1.47s
task 10 ----- 1.43s
task 2 ----- 1.41s
task 6 ----- 1.39s
task 5 ----- 1.39s
task 3 ----- 1.38s
task 9 ----- 1.37s
task 4 ----- 1.37s
task 10 result ----- 0.18s
task 4 result ----- 0.15s
task 2 result ----- 0.14s
task 5 result ----- 0.13s
task 6 result ----- 0.13s
task 3 result ----- 0.12s
task 7 result ----- 0.12s
task 9 result ----- 0.11s
task 8 result ----- 0.11s
task 1 result ----- 0.11s
=====
ansible.builtin.shell ----- 14.79s
ansible.builtin.debug ----- 1.29s
~~~~~
total ----- 16.09s
```

```
#ControlMaster=auto -o ControlPersist=60s
pipeline off
```

```
=====
task 1 ----- 3.80s
task 9 ----- 3.66s
task 8 ----- 3.65s
task 3 ----- 3.63s
task 2 ----- 3.63s
task 4 ----- 3.63s
task 5 ----- 3.61s
task 10 ----- 3.52s
task 6 ----- 2.51s
task 7 ----- 1.67s
task 10 result ----- 0.23s
task 8 result ----- 0.15s
task 4 result ----- 0.14s
task 6 result ----- 0.14s
task 2 result ----- 0.13s
task 9 result ----- 0.13s
task 3 result ----- 0.13s
task 5 result ----- 0.13s
task 7 result ----- 0.12s
task 1 result ----- 0.11s
```

```
=====
ansible.builtin.shell ----- 33.32s
ansible.builtin.debug ----- 1.40s
```

```
~~~~~
total ----- 34.72s
```

```
#ControlMaster=auto -o ControlPersist=60s
pipelining on
```

```
=====
task 6 ----- 2.28s
task 4 ----- 2.22s
task 9 ----- 1.91s
task 1 ----- 1.61s
task 8 ----- 1.45s
task 2 ----- 1.41s
task 3 ----- 1.40s
task 7 ----- 1.37s
task 10 ----- 1.36s
task 5 ----- 1.33s
task 10 result ----- 0.21s
task 6 result ----- 0.14s
task 7 result ----- 0.13s
task 9 result ----- 0.13s
task 5 result ----- 0.13s
task 2 result ----- 0.12s
task 4 result ----- 0.12s
task 3 result ----- 0.12s
task 1 result ----- 0.11s
task 8 result ----- 0.11s
```

```
=====
ansible.builtin.shell ----- 16.33s
ansible.builtin.debug ----- 1.32s
```

```
~~~~~
total ----- 17.66s
```

```
#ControlMaster=auto -o ControlPersist=60s
pipeline off
```

```
=====
task 1 ----- 3.80s
task 9 ----- 3.66s
task 8 ----- 3.65s
task 3 ----- 3.63s
task 2 ----- 3.63s
task 4 ----- 3.63s
task 5 ----- 3.61s
task 10 ----- 3.52s
task 6 ----- 2.51s
task 7 ----- 1.67s
task 10 result ----- 0.23s
task 8 result ----- 0.15s
task 4 result ----- 0.14s
task 6 result ----- 0.14s
task 2 result ----- 0.13s
task 9 result ----- 0.13s
task 3 result ----- 0.13s
task 5 result ----- 0.13s
task 7 result ----- 0.12s
task 1 result ----- 0.11s
=====
ansible.builtin.shell ----- 33.32s
ansible.builtin.debug ----- 1.40s
=====
total ----- 34.72s
```

```
ControlMaster=auto -o ControlPersist=60s
pipeline off
```

```
=====
task 1 ----- 3.68s
task 10 ----- 3.59s
task 7 ----- 3.56s
task 8 ----- 3.55s
task 2 ----- 3.55s
task 5 ----- 3.52s
task 6 ----- 3.51s
task 9 ----- 3.50s
task 3 ----- 2.19s
task 4 ----- 1.69s
task 10 result ----- 0.19s
task 5 result ----- 0.14s
task 4 result ----- 0.12s
task 2 result ----- 0.12s
task 3 result ----- 0.12s
task 1 result ----- 0.11s
task 9 result ----- 0.11s
task 8 result ----- 0.11s
task 7 result ----- 0.11s
task 6 result ----- 0.10s
=====
ansible.builtin.shell ----- 32.34s
ansible.builtin.debug ----- 1.23s
=====
total ----- 33.57s
```

```
#ControlMaster=auto -o ControlPersist=60s
pipelining on
```

```
=====
task 6 ----- 2.28s
task 4 ----- 2.22s
task 9 ----- 1.91s
task 1 ----- 1.61s
task 8 ----- 1.45s
task 2 ----- 1.41s
task 3 ----- 1.40s
task 7 ----- 1.37s
task 10 ----- 1.36s
task 5 ----- 1.33s
task 10 result ----- 0.21s
task 6 result ----- 0.14s
task 7 result ----- 0.13s
task 9 result ----- 0.13s
task 5 result ----- 0.13s
task 2 result ----- 0.12s
task 4 result ----- 0.12s
task 3 result ----- 0.12s
task 1 result ----- 0.11s
task 8 result ----- 0.11s
=====
ansible.builtin.shell ----- 16.33s
ansible.builtin.debug ----- 1.32s
=====
total ----- 17.66s
```

```
ControlMaster=auto -o ControlPersist=60s
pipelining on
```

```
=====
task 8 ----- 2.10s
task 7 ----- 1.48s
task 1 ----- 1.47s
task 10 ----- 1.43s
task 2 ----- 1.41s
task 6 ----- 1.39s
task 5 ----- 1.39s
task 3 ----- 1.38s
task 9 ----- 1.37s
task 4 ----- 1.37s
task 10 result ----- 0.18s
task 4 result ----- 0.15s
task 2 result ----- 0.14s
task 5 result ----- 0.13s
task 6 result ----- 0.13s
task 3 result ----- 0.12s
task 7 result ----- 0.12s
task 9 result ----- 0.11s
task 8 result ----- 0.11s
task 1 result ----- 0.11s
=====
ansible.builtin.shell ----- 14.79s
ansible.builtin.debug ----- 1.29s
=====
total ----- 16.09s
```

Optimieren

ssh Verbindung

pipeling

- +weniger ssh Overhead
- sudo/tty

ControlMaster

- +weniger ssh Overhead
- + loops
- + kurze Aufgaben
- Stabilität

KeepAlive

- + weniger Verbindungsaufbauten
- Ressourcen

```
- hosts: all
gather_facts: false
tasks:
  - name: Xauth
    ansible.builtin.dnf:
      name: xorg-x11-xauth
      state: latest
  - name: File
    ansible.builtin.file:
      src: '{{ item.src }}'
      dest: '{{ item.dest }}'
      state: link
    loop: {{ symlinks }}
  - name: Shell
    ansible.builtin.shell: ./sshtest.sh
    register: shelltest

  - name: Debug
    ansible.builtin.debug:
      msg: "Shelltest: {{ shelltest }}"
```

Mit ohne Mitogen

60 Forks

```
Mitogen linear    free
=====
dnf  ----- 120.06s dnf  ----- 165.00s
debug --- 39.09s  debug --- 60.54s
file ---- 22.03s  file ---- 43.88s
shell --- 21.78s  shell --- 43.02s
~~~~~
total --- 202.96s total --- 312.44s
ohne      linear free
=====
dnf  ----- 100.98s dnf  ----- 126.73s
debug --- 36.75s  debug --- 61.03s
file ---- 99.05s  file ---- 104.95s
shell --- 100.56s shell --- 110.64s
~~~~~
total --- 337.35s total --- 403.36s
```

Optimieren Playbooks

Vermeide unnötige Wiederholungen

Variablen

Verwende loops

Conditional-Statements

Optimieren Playbooks

`delegete_to + run_once`

Verwendung von handler

Kein Debug wenn nicht wirklich gebraucht

Module statt command

Optimieren Playbooks

throttle

Copy statt template

“rescue”+“always”

async

Langlaufende Task in Hintergrund

asyncon

```
hosts: all
gather_facts: false
tasks:
  - name: task 1 - background task
    ansible.builtin.command: /bin/sleep 5
    async: 10
    poll: 0
    register: async_task_result

  - name: task 2
    ansible.builtin.debug:
      msg: task 2

  - name: task 3
    ansible.builtin.debug:
      msg: task 3

  - name: Task 4 - wait for async task
    ansible.builtin.async_status:
      jid: "{{ async_task_result.ansible_job_id }}"
    until: job_result.finished
    register: job_result
    retries: 10
    delay: 2

  - name: task 5
    ansible.builtin.debug:
      msg: task 4
```

```
=====
Task 4 - wait for async task ----- 7.16s
task 1 - background task ----- 0.82s
task 5 ----- 0.18s
task 2 ----- 0.11s
task 3 ----- 0.10s
=====
ansible.builtin.async_status ----- 7.16s
ansible.builtin.command ----- 0.82s
ansible.builtin.debug ----- 0.39s
~~~~~
total ----- 8.37s

real    0m8.956s
user    0m2.577s
sys     0m1.071s
```

fire and forget

pol 2	pool 0
=====	=====
task 3 ----- 17.42s	task 1 ----- 2.91s
task 9 ----- 16.94s	task 3 ----- 2.70s
task 2 ----- 16.93s	task 7 ----- 2.67s

```
"msg": "Task 10 Script result:
{'started': 1, 'finished': 1, 'stdout': '', 'stderr': '', 'stdout_lines': [], 'stderr_lines': [],
 'ansible_job_id': '656541655692.3401700', 'results_file': '*/656541655692.3401700',
 'changed': True, 'rc': 0, 'cmd': '/bin/sleep 12',
 'start': '2024-03-14 10:39:55.574215',
 'end': '2024-03-14 10:40:07.579631',
 'delta': '0:00:12.005416', 'msg': '', 'failed': False}"
```

```
"msg": "Task 10 Script result:
{'failed': 0, 'started': 1, 'finished': 0, 'ansible_job_id': '625777812121.3237193',
 'results_file': '*/625777812121.3237193', 'changed': True}"
```

task 3 result ----- 0.11s	task 6 result ----- 0.11s
task 5 result ----- 0.11s	task 8 result ----- 0.11s
=====	=====
ansible.builtin.shell --- 161.68s	ansible.builtin.shell ---- 15.55s
ansible.builtin.debug ----- 1.28s	ansible.builtin.debug ----- 1.23s
~~~~~	~~~~~
total ----- 162.96s	total ----- 16.78s

# Optimieren

## Module + Plugin

Modul Entwickeln

Wenn nötig mit C /Go

Plugin Entwickeln

Spliten eine Variable

sid: s-c1-major-minor-l-k1-e-v01

Service

Cluster 1

Major

Minor

Leipzig

Kunde 1

Entwicklung

Suchen einer Variable

connection-s-major-minor-l-k1-e-status

connection-s-major-minor-l-k1-e

connection-s-major-minor-l-k1-status

...

connection:

# Optimieren

## Paralelisieren

ansible-paralell

Gleichzeitig mehrere playbooks  
(+/-) Auslastung CM  
- extra Install

ansible-pull

Ansible Installation auf Manage Node

MN läuft Ansible selber

+ geringer Last auf CM

+ weniger Netzwerk CM  $\leftrightarrow$  MN

+ skaliert gut

- zusätzliche Last auf MN

- debug

- Übersicht

- mehr Netzwerk Reproserver  MN

# Optimieren

## Paralelisieren

ansible-paralell

Gleichzeitig mehrere playbooks  
(+/-) auslastung CM  
- extra Install

ansible-pull

Ansible Installation auf Manage Node

eigene Idee

+ simpel  
- noch nicht ausgereift

```
ansible-playbook -i 60 test_mit3tasks.yml
```

```
ansible-playbook -i 60 test_mit3tasks.yml
=====
dnf ----- 10.32s
ansible.builtin.file -- 4.40s
shell ----- 1.63s
debug ----- 1.40s
=====
total ----- 17.74s

real    0m19,026s
user    0m9,651s
sys     0m5,999s
```

```
ansible-playbook -limit all[0:19] -i 60 test_mit3tasks.yml &
```

```
ansible-playbook -limit all[20:39] -i 60 test_mit3tasks.yml &
```

```
ansible-playbook -limit all[40:59] -i 60 test_mit3tasks.yml &
```

```
==> split_20_hosts_1_1 <==      ==> split_20_hosts_2_1 <==      ==> split_20_hosts_3_1 <==
=====                          =====                          =====
dnf ----- 5.48s                dnf ----- 5.94s                dnf ----- 5.78s
shell ----- 1.36s              ansible.builtin.file -- 1.22s      ansible.builtin.file -- 1.37s
ansible.builtin.file -- 1.28s    shell ----- 1.00s              shell ----- 1.06s
debug ----- 1.24s              debug ----- 0.85s              debug ----- 0.83s
=====                          =====                          =====
total ----- 9.36s              total ----- 9.01s              total ----- 9.04s

real    0m10,013s
user    0m9,481s
sys     0m2,989s
```

## parallel.sh ansible-playbook -i 60 test_mit3tasks.yml

```
#!/usr/bin/env bash
anzahl_paralleler_aufrufe=3
if [[ $* = '' ]]
then
    echo "nichts übergeben"
    exit 1
fi
ubergabe=$*
echo "Übergabe $ubergabe"
enthalt_ansibleplaybook=$( egrep -c '^ansible-playbook' <<< $ubergabe )
if [[ $enthalt_ansibleplaybook -eq 0 ]]
then
    echo "kein ansible-playbook enthalten"
    exit 3
fi
enthalt_limits=$( grep -c '\--limit' <<< $ubergabe )
list_hosts=$( sed 's/ansible-playbook/ansible-playbook --list-hosts/ <<< $ubergabe )
anzahlhosts=$( $list_hosts | awk '/hosts/{ sub("\\(", "", $2);sub("\\):", "", $2);print $2 }')
if [[ -z $anzahlhosts ]]
then
    echo "keine Hostanzahl bestimmbar"
    exit 2
fi

weite=$( echo "$anzahlhosts/$anzahl_paralleler_aufrufe" | bc )
#echo "weite: $weite"
if [[ -z $weite ]]
then
    echo "keine Weite bestimmbar"
    exit 4
fi
#echo "Übergabe $ubergabe anzahl: $anzahlhosts"
if [[ $enthalt_limits -eq 0 ]]
then
    if [[ $weite -eq 0 ]]; then runmax=$((anzahlhosts-1)); weite=1; else runmax=$((anzahl_paralleler_aufrufe-1)); fi
    echo "runmax $runmax"
    for ((i=0; i<$runmax; i++))
    do
        startwert=$((i * $weite))
        endwert=$(( ( (i+1) * $weite) - 1 ))
        line=$( sed 's/ansible-playbook/ansible-playbook --limit all:['$startwert':$endwert']/; s/;/&/' <<< $ubergabe )
        echo $line
        |line&
    done
    startwert=$((i*$weite))
    endwert=$((anzahlhosts -1))
    line=$( sed 's/ansible-playbook/ansible-playbook --limit all:['$startwert':$endwert']/; s/;/&/' <<< $ubergabe )
    echo $line
```

# Optimieren

## Sonstiges

Logfile

Aufbau Inventory

```
all:
  children:
    uk:
      children:
        england:
          children:
            london:
              children:
                prod:
          wales:
            children:
              test
  prod:
    children:
      awx:
  test:
    children:
      selfhosted:
  selfhosted:
    host:
      s1:
  awx:
    host:
      a1:
      a2:
```

# Optimieren

## Zusammenfassung

Viele kleine Möglichkeiten.

Seine Systeme und Anforderungen Kennen.

- * Engpässe erkennen.

- * Testen

- * Parallelisieren

  - Es muss nicht immer AWX sein SLAC 2026 ;-)

- * Zum Schluss Eigenentwicklung

  - Jetzt entwickle ich für Ansible SLAC 2026 ;-)



**Fragen?**



[https://gitlab.com/1fridy/  
admins_die_auf_terminals_starren_ansible_laufzeitoptimierung](https://gitlab.com/1fridy/admins_die_auf_terminals_starren_ansible_laufzeitoptimierung)

Thank you

d e n n

Zeit ist Geld