

Opentalk

25. Mai 2023

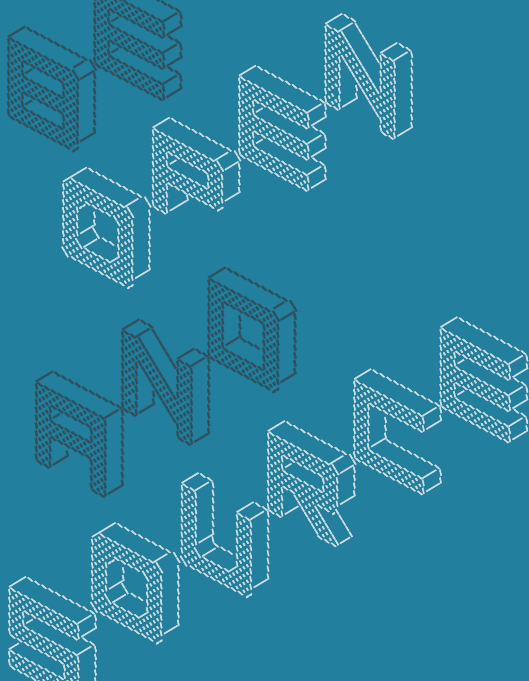
OpenTalk Installations-Workshop

Stefan Sydow und Dennis Kalbhen

SLAC 20
23
23.-25. Mai 2023 | Berlin

OpenTalk Installations- Workshop

Dennis Kabhen und Stefan Sydow [OpenTalk]



OpenTalk – Datenschutz und digitale Souveränität



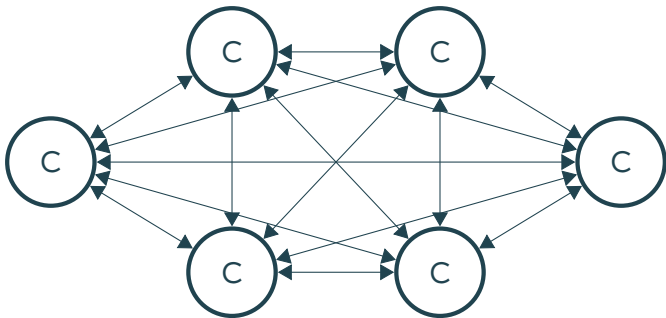
- Ausgründung aus der Heinlein-Support GmbH
- Projekte: Freistaat Thüringen, Uni Greifswald, Bundesrat, UBA, uvm
- OT-Integration: UCS via Keycloak, Innovaphone myApps, mgm (A12), OX u. a.
- Open Source: <https://gitlab.opencode.de/opentalk/>

Was erwartet euch?



- Einführung
 - Überblick WebRTC
 - Service Architektur
- Praktischer Teil
 - Vorbereitungen
 - Repository + HowTo
 - OpenTalk Installation
 - API Beispiel
 - Skalierbarkeit + HA
- Weiterführendes
 - Staterecovery und Backup
 - Ansätze zur Fehlersuche

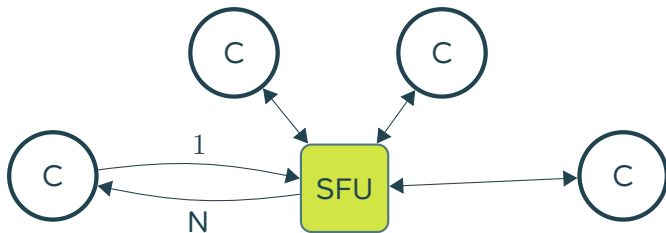
WebRTC ist doch P2P?!



Nachteile:

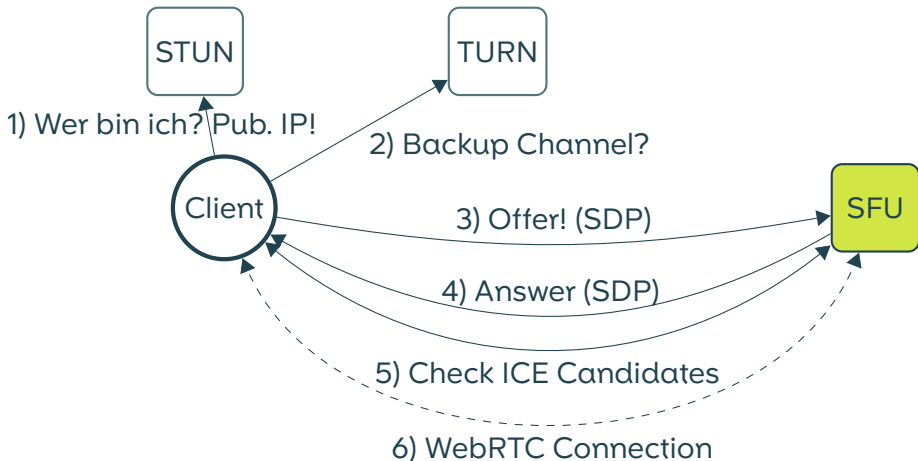
- Hoher Upstream am Client – senden an alle
- Backend hat keine direkte Kontrolle
- Datenschutz – Teilnehmer IP-Adressen sichtbar

Selective Forwarding Unit (SFU)

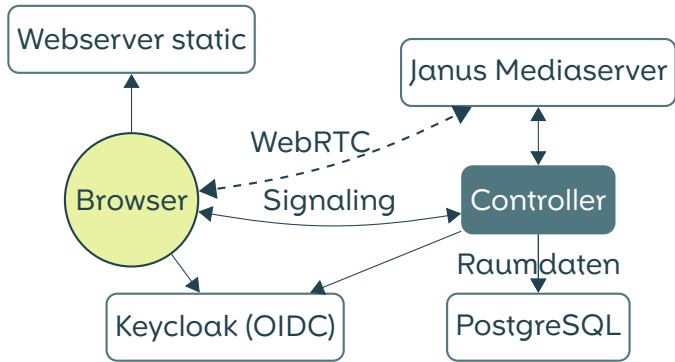


- Client: $1 \times$ senden / $N \times$ empfangen
- Mediaströme nur weiterleiten nicht umgerechnet
- dynamisch konfigurierbar

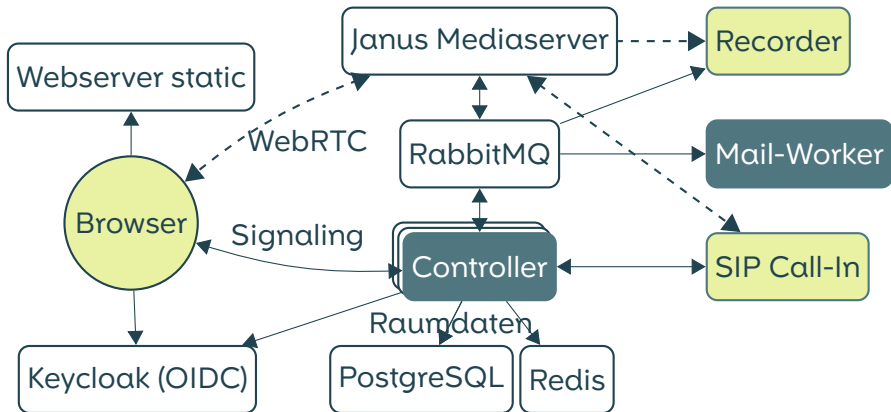
WebRTC Verbindungsaufbau (ICE)



Konferenz-Management



System Überblick





OpenTalk Installation

Vorab zum Praxisteil



- Was wir vorbereitet haben:
 - 30+ VMs
 - Debian 11
 - sshd
 - DNS
 - LE-Zerts und Webserver
- Wer will Installieren?
- Wer hat eine eigene VM?
 - Welches OS?
- Wer braucht einen Laptop für den ssh Zugriff?
- Was ist wenn wir aus der Zeit laufen?

Repository + HowTo



Code:

- <https://gitlab.opencode.de/opentalk/>

Install-Guide:

- <https://gitlab.opencode.de/opentalk/ot-setup>

Alles bereit?



- Server Ressourcen: `lscpu`, `free -h`, `df -h`, `top`, `htop`

Alles bereit?



- Server Ressourcen: `lscpu`, `free -h`, `df -h`, `top`, `htop`
- Docker Engine: `docker -v`; `docker compose version`

Alles bereit?



- Server Ressourcen: `lscpu`, `free -h`, `df -h`, `top`, `htop`
- Docker Engine: `docker -v`; `docker compose version`
- FW Ports: `nftables`, `iptables`, `telnet`

Alles bereit?



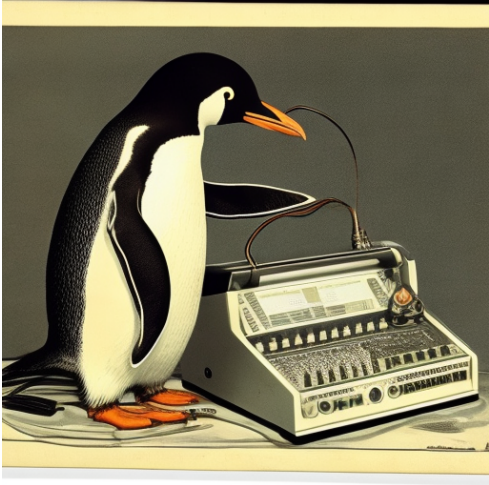
- Server Ressourcen: `lscpu`, `free -h`, `df -h`, `top`, `htop`
- Docker Engine: `docker -v`; `docker compose version`
- FW Ports: `nftables`, `iptables`, `telnet`
- DNS Records: `drill`, `dig`

Alles bereit?



- Server Ressourcen: `lscpu`, `free -h`, `df -h`, `top`, `htop`
- Docker Engine: `docker -v`; `docker compose version`
- FW Ports: `nftables`, `iptables`, `telnet`
- DNS Records: `drill`, `dig`
- Webserver: `nginx -t`, `systemctl status`, `nginx`, `curl`, Browser
- Editor: `vim`, kenne keinen anderen Editor 😊

Los geht's!



S. Sydow & D. Kalbhen | Opentalk | mail@opentalk.eu | 25. Mai 2023
OpenTalk Workshop SLAC'23

Quick Question



Was kostet mehr Bandbreite?

- A) Viele Räume mit wenigen Nutzern (100 Räume, 9 Nutzer je Raum).
- B) Wenige Räume mit richtig vielen Nutzern (3 Räume, 300 Nutzer je Raum).

API Beispiel

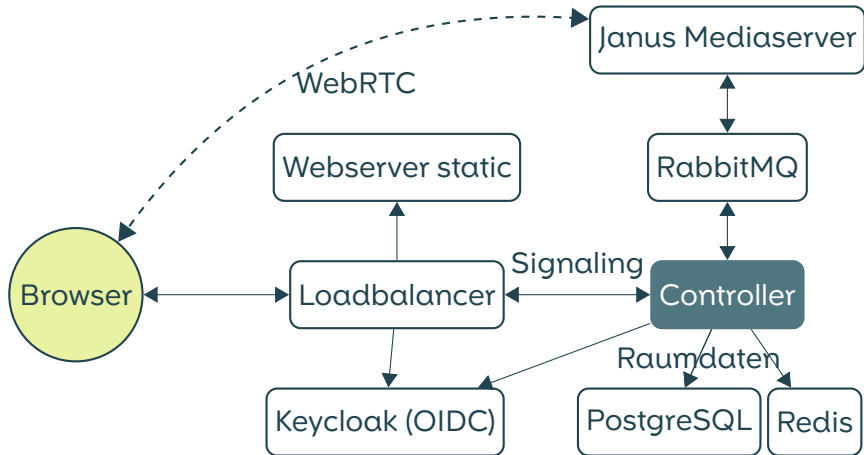


Keycloak Konfiganpassung:

- <https://accounts.slacX.opentalk.run/auth>
- Enable - Direct access grants

```
1 #Get ACCESS TOKEN
2 TOKEN=$(curl -s -d 'client_id='${OT_CLIENT_ID}'' \
3             -d 'username='${ACCOUNT_USERNAME}'' \
4             -d 'password='${ACCOUNT_PASSWORD}'' \
5             -d 'scope=openid' \
6             -d 'grant_type=password' \
7             'https:// '${OT_KEYCLOAK_URL} '/auth/realms/ '${OT_REALM_NAME} '/
            protocol/openid-connect/token' | jq -r .access_token)
```

Skalierbarkeit und Fail-Over





Anhang

Der WebRTC Standard



- Peer-to-Peer Media-Streaming im Browser
– geringe Einstiegshürde
- Geschichte:
 - 2010** → Google
 - 2011** IETF Working Group
 - 2021** Spezifikation: WebRTC 1.0
- Umfang: Browser-API, Peer-to-Peer, gängige Protokolle
(Kombination aus SRTP, DTLS, SIP ...)



WebRTC Browser Implementierung



– weit fortgeschritten aber nicht abgeschlossen^{1,2}

- stabil: Verbindungsaufbau, Audio- und Videoübertragung
- beta: Diagnose- und Statistikfunktionen – Browser-spezifisch
- experimentell: SVC-Codecs
- Browser-Familien:
 - Chrome: Vorreiter (entwickeln libwebrtc)
 - Firefox: Nutzt libwebrtc
 - Safari: Plattformfokus auf nativen Apps

¹Stand Nov. 2020: <https://w3c.github.io/webrtc-interop-reports/webrtc-pc-report.html>

²Stand Heute: <https://wpt.fyi/results/?label=master&label=experimental&aligned&q=rtc>