

# TLS 1.3 - DIE ZUKUNFT DER NETZVERSCHLÜSSELUNG

Hanno Böck

<https://hboeck.de>

# VORSTELLUNG

Hanno Böck

Schreibe regelmäßig für [Golem.de](https://golem.de) und andere, veröffentliche monatlichen [Bulletproof TLS Newsletter](#).

[Fuzzing Project](#) - unterstützt von der Core Infrastructure Initiative der Linux Foundation.

Nebenher: Administrator bei kleinem Webhoster [schokoeks.org](https://schokoeks.org).

**EIN BLICK ZURÜCK**

# BEAST-ANGRIFF (2011)

Here Come The  $\oplus$  Ninjas

Thai Duong

Juliano Rizzo

May 13, 2011

Source

# BEAST

Angriff auf CBC-Verschlüsselung in TLS 1.0 und SSL 3.

TLS 1.1/1.2 nicht betroffen, aber damals praktisch nicht in Verwendung.

# PADDING ORACLE

Security Flaws Induced by CBC Padding Applications to SSL, IPSEC, WTLS... Vaudenay (Eurocrypt 2002)

# HINTERGRUND CBC/HMAC

TLS: Verschlüsselung und Authentifizierung

TLS wurde lange Zeit üblicherweise mit AES im CBC-Modus und HMAC verwendet

MAC-then-Pad-then-Encrypt

([Plaintext][MAC][Padding])Encrypt

# TLS PADDING

0x00

0x01, 0x01

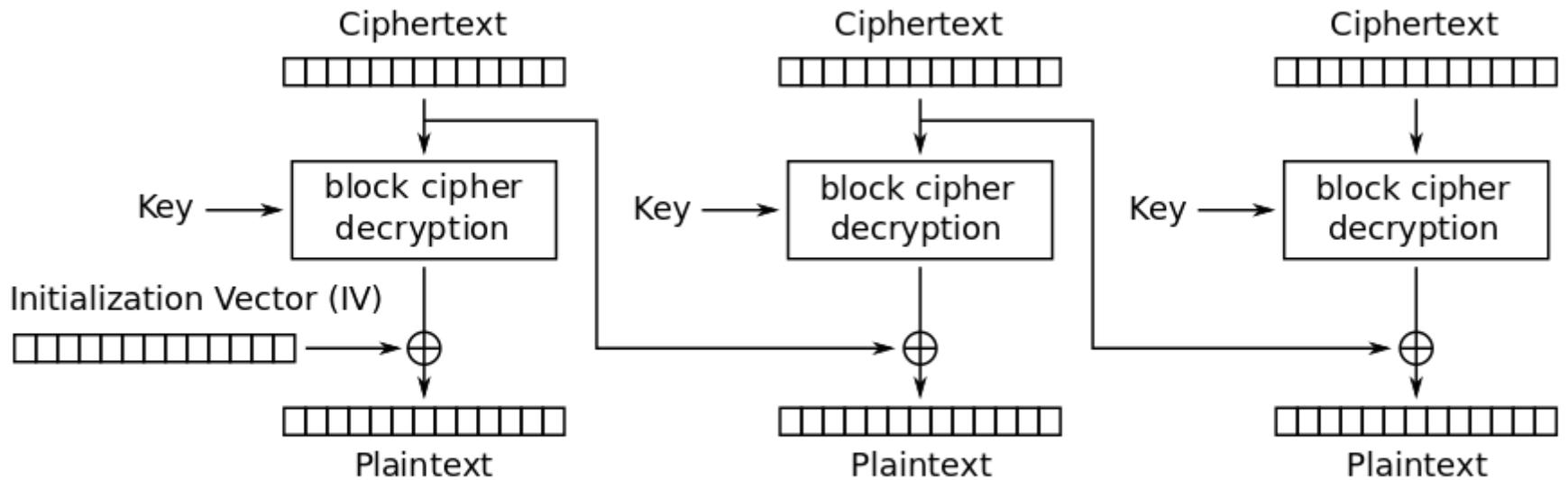
0x02, 0x02, 0x02

0x03, 0x03, 0x03, 0x03

# TLS 1.0 / 1.1 ERROR ALERTS

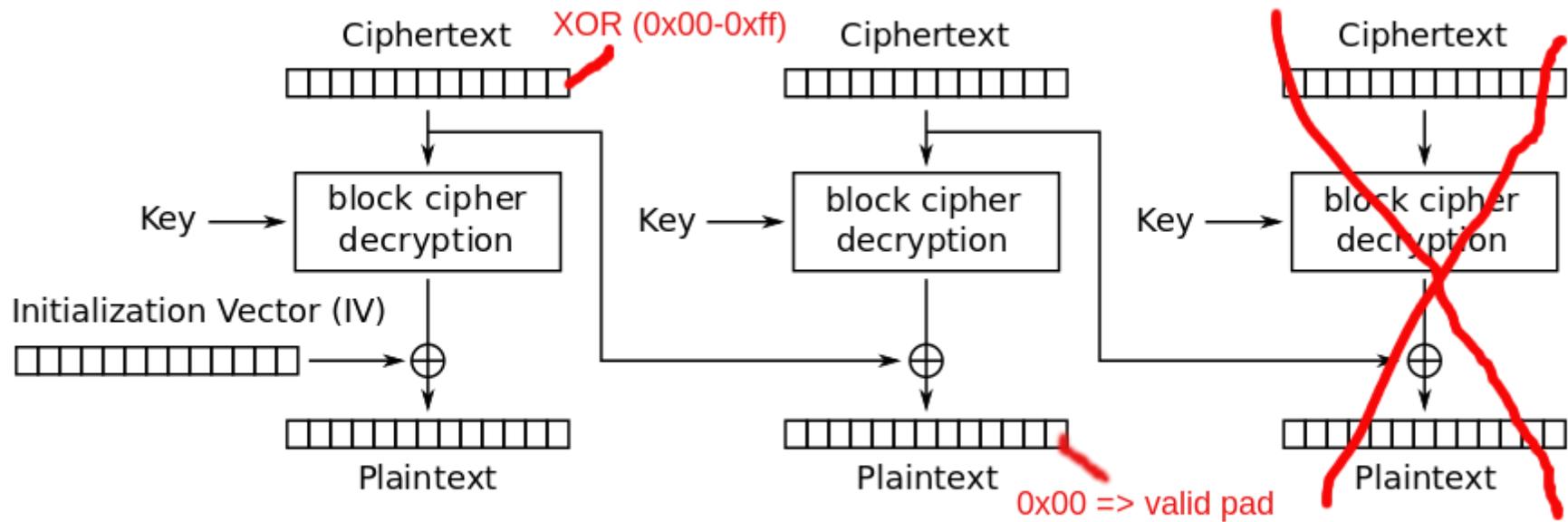
bad\_record\_mac  
decryption\_failed

# CBC DECRYPTION



Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

# CBC PADDING ORACLE



Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

# TLS 1.2 (RFC 5246)

*Canvel et al. [CBCTIME] have demonstrated a timing attack on CBC padding based on the time required to compute the MAC. [...] This leaves a small timing channel, since MAC performance depends to some extent on the size of the data fragment, but it is not believed to be large enough to be exploitable [...].*

# LUCKY THIRTEEN (2013)

Timing-Variante von Vaudenay-Angriff trotz Gegenmaßnahmen.

Schwer zu vermeiden, später weitere Varianten (Lucky Microseconds).

Fix in OpenSSL führte zu weiterem Padding-Problem.

# RC4

2013: [Erster Angriff auf RC4 in TLS](#), seither mehrere verbesserte Angriffe.

2015: [RFC 7465](#), Prohibiting RC4 Cipher Suites

# SSL IST TOT

SSLv2 DROWN

SSLv3 POODLE

Dank Downgrade- und Cross-Protokoll-Angriffen selbst dann ein Risiko, wenn diese Versionen überhaupt nicht verwendet werden.

# TLS NACH LUCKY13 UND RC4- ANGRIFFEN

	CBC	RC4	GCM
TLS 1.0	unsicher	unsicher	n/a
TLS 1.1	unsicher	unsicher	n/a
TLS 1.2	unsicher	unsicher	sicher

# GCM (RFC 5288 / TLS 1.2)

*Each value of the `nonce_explicit` MUST be distinct for each distinct invocation of the GCM encrypt function for any fixed key. Failure to meet this uniqueness requirement can significantly degrade security. The `nonce_explicit` MAY be the 64-bit sequence number.*

# DOPPELTE NONCES BEI GCM

Eine kleine Zahl von Servern (184) nutzt doppelte Nonces.

Ca. 70.000 Hosts mit zufälligen Nonces (geringes Risiko).

Allerdings: Alles Implementierungsfehler, korrekte Implementierungen nicht betroffen.

Nonce-disrespecting Adversaries (Böck et al)

# WAS BLEIBT?

Nur GCM-Modi in TLS 1.2 sind nicht kryptographisch gebrochen.

# TLS 1.3

Entwicklung startete 2014, inzwischen 20 Entwürfe.

Zahlreiche Implementierungen bereits verfügbar.

Verabschiedung in Kürze.

# FORWARD SECRECY

Früher zwei Möglichkeiten für Generierung des Session-Schlüssels: RSA-Verschlüsselung und Schlüsselaustausch (Diffie Hellman oder Elliptic Curve Diffie Hellman).

Nur der Schlüsselaustausch bietet Forward Secrecy.

RSA-Verschlüsselung sowieso sehr fragil (Bleichenbacher-Angriff).

# TLS 1.3 UND FORWARD SECRECY

RSA-Schlüsselaustausch fliegt raus, Forward Secrecy nicht mehr optional.

# UND DANN WAREN DA NOCH DIE BANKEN...

Vertreter von Banken-Verband BITS bittet im September 2016 darum, den unsicheren RSA-Schlüsselaustausch beizubehalten (wg. passivem Überwachungsequipment).



# ANTWORT VON KENNY PATERSON

*My view concerning your request: no.*

*Rationale: We're trying to build a more secure internet.*

*Meta-level comment:*

*You're a bit late to the party. We're metaphorically speaking at the stage of emptying the ash trays and hunting for the not quite empty beer cans.*

*More exactly, we are at draft 15 and RSA key transport disappeared from the spec about a dozen drafts ago. I know the banking industry is usually a bit slow off the mark, but this takes the biscuit.*

# NUR NOCH AUTHENTIFIZIERTE VERSCHLÜSSELUNG

TLS garantiert Verschlüsselung und Authentifizierung.

SSL/TLS nutzte meistens CBC/HMAC in der fragwürdigen Kombination MAC-then-Encrypt (Padding Oracles).

Authentifizierte Verschlüsselung:

Verschlüsselungsmodi, die Verschlüsselung und Integrität kombinieren (GCM, Poly1305).

# KOMPRESSION RAUS

CRIME-Angriff nutzte TLS-Kompression.

Problem nicht gelöst: Kompressionsangriffe funktionieren auch mittels HTTP-Kompression (BREACH, TIME, HEIST).

# WEITERE ÄNDERUNGEN

RSA-PSS statt PKCS #1 1.5 (Bleichenbacher Signature Forgery, BERserk).

MD5, SHA1 raus (SLOTH).

Keine frei wählbaren elliptischen Kurven und Diffie-Hellman-Gruppen (Logjam)

Renegotiation raus (Triple Handshake).

Neue Berechnung Pre-Master-Secret (Triple Handshake).

# CLIENT-ZERTIFIKATE

Bisher wurden Client-Zertifikate unverschlüsselt übertragen (Privacy).

TLS 1.3 verschlüsselt Client-Zertifikate.

# CIPHERSUITES

Ciphersuite alt: ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256

Ciphersuite neu: AES128-GCM-SHA256

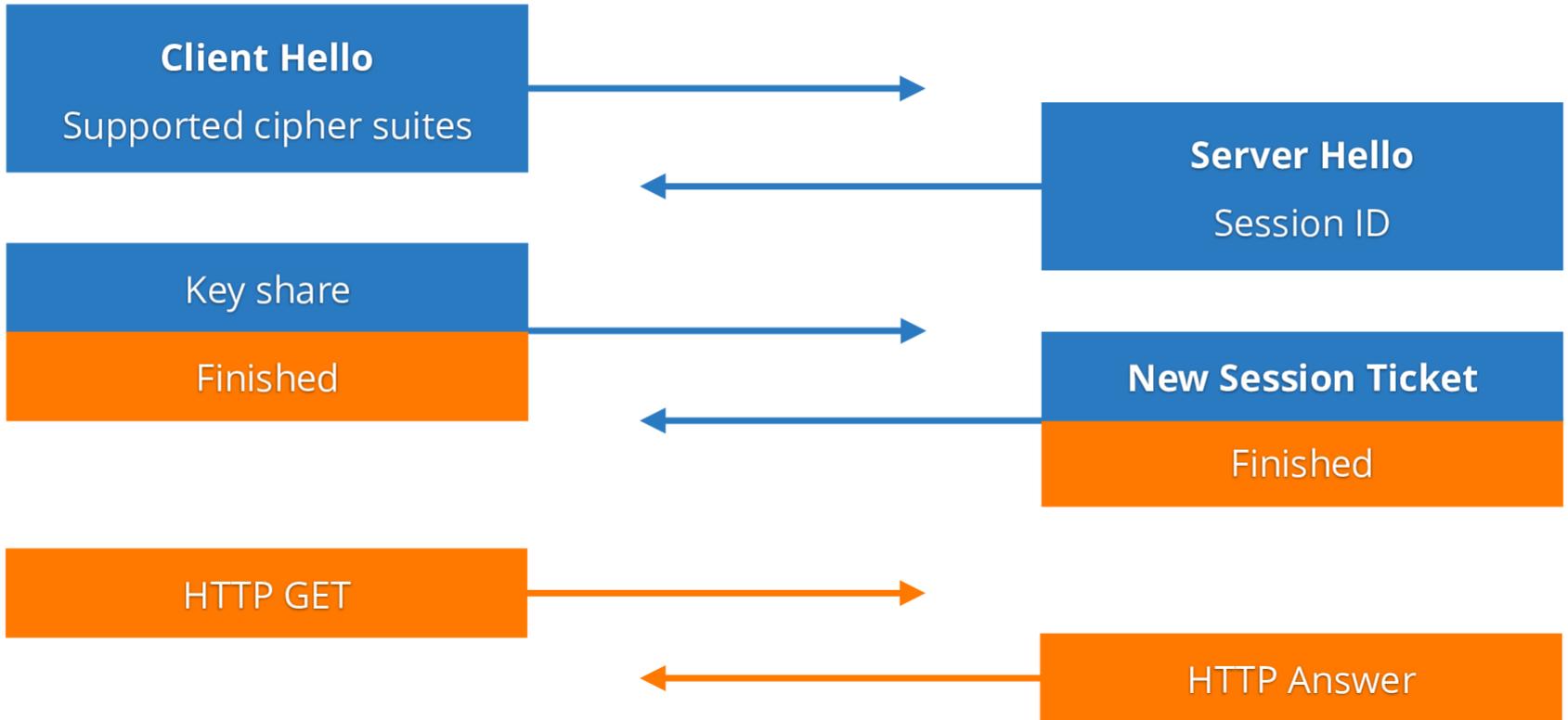
Key Exchange wird unabhängig davon gewählt.

# OPTIMIERTER HANDSHAKE

# TLS 1.2 ECDHE

Client

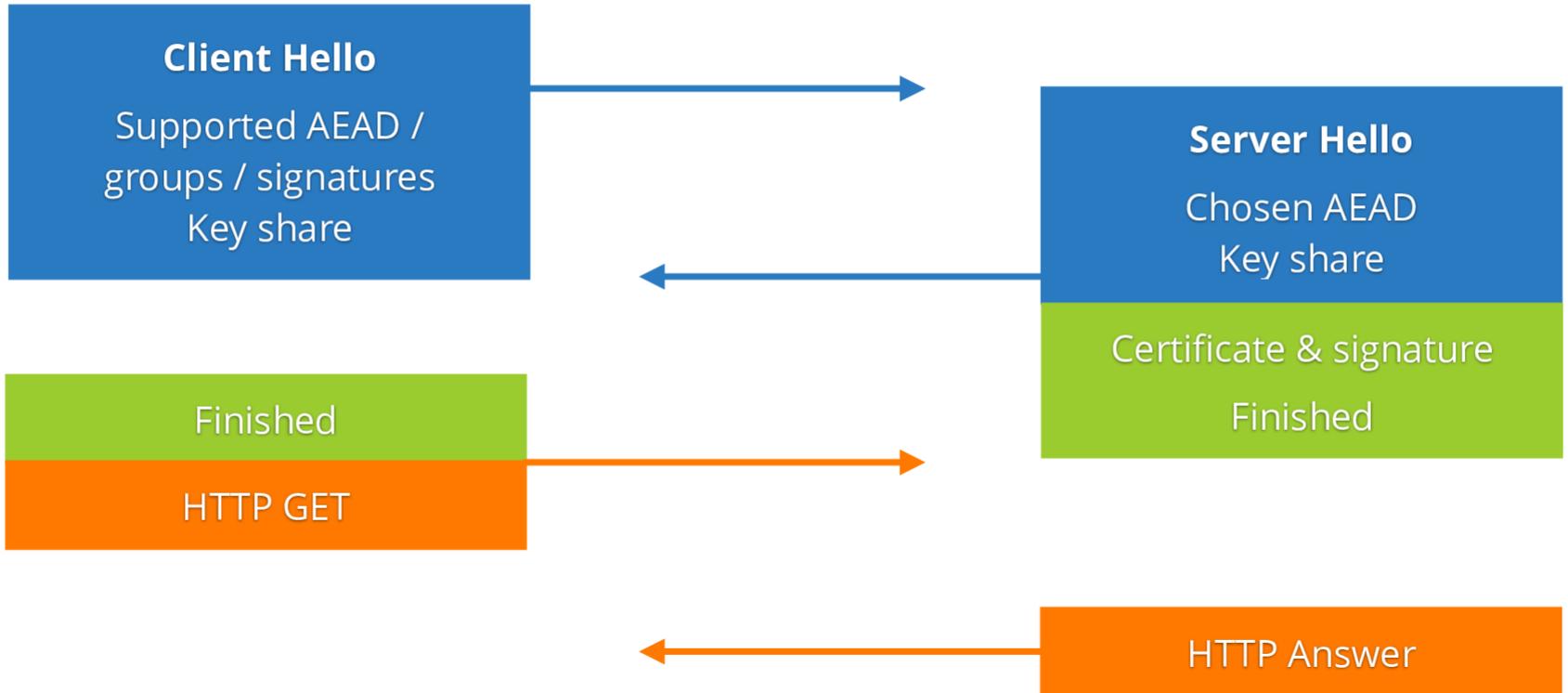
Server



# TLS 1.3

Client

Server



**0-RTT**

# 0-RTT

Bei vorhandenem Pre-Shared-Key von voriger Verbindung können unmittelbar im ClientHello verschlüsselte Daten mitgeschickt werden.

# PROBLEME MIT 0-RTT

Replay-Angriffe.

Seitenkanalangriffe.

# 0-RTT

Aus Performance-Sicht wünschenswert, aber mit vielen Risiken verbunden.

0-RTT erfordert detaillierte Kenntnisse über die Applikationslogik, darf nicht per default genutzt werden.

# 0-RTT UND HTTPS

HTTP-GET-Requests müssen idempotent sein (dürfen auf dem Server keine Änderungen hervorrufen).

# VERSIONSNUMMER

TLS hat ein extrem komplexes  
Versionsaushandlungsverfahren.

# TLS-VERSIONSAUSHANDLUNG

Client schickt ClientHello mit maximal unterstützter TLS-Version.

Falls Server diese nicht unterstützt antwortet er mit niedrigerer, maximal unterstützter TLS-Version.

# BEISPIEL

## VERSIONSAUSHANDLUNG

ClientHello mit TLS 1.2

Server unterstützt nur TLS 1.0, daher:

ServerHello mit TLS 1.0

Anschließend: Verbindung mit TLS 1.0.

**EXTREM KOMPLEX?**

# NAJA...

Zumindest zu komplex für Cisco, IBM, Citrix und zahlreiche andere Hersteller.

# VERSION INTOLERANCE

ClientHello mit TLS 1.2

Server unterstützt nur TLS 1.0, daher...

Absturz, Verbindungsabbruch, TLS-Alert, ...

# FALLBACKS

Da es zu viele defekte Server gab, die die Versionsaushandlung nicht korrekt durchführen, hatten Browser Fallbacks eingeführt.

Schlägt Verbindung mit TLS 1.2 fehl: Versuche es nochmal mit TLS 1.1, TLS 1.0, SSLv3.

**FALLBACKS? IST DAS SICHER?**

Nein, natürlich nicht.

Angriffe nutzen Versions-Fallbacks: Virtual Host  
Confusion, POODLE.

Daher: SCSV, Mitigation für Fallbacks.

# TLS 1.3 UND VERSIONSAUSHANDLUNG

Versionsaushandlung als Extension, alte Version wird auf 3.3 (== TLS 1.2) festgenagelt.

# GREASE

Clients schicken gelegentlich zufällig bestimmte reservierte "GREASE"-Werte mit, um sicherzustellen, dass Server diese korrekt ignorieren.

Bei der Entwicklung von TLS 1.3 wurde mit allen Mitteln versucht, eine Kompatibilität mit defekten Legacy-Implementierungen herzustellen.

Dann gabs da aber noch Blue Coat.

## BlueCoat and other proxies hang up during TLS 1.3

Project Member Reported by [jayhlee@google.com](mailto:jayhlee@google.com), Feb 21

Chrome Version: 56  
OS: Chrome and Windows

### What steps will reproduce the problem?

- (1) BlueCoat 6.5 proxy.
- (2) Chrome OS 56 or Chrome browser 56
- (3) Attempt to connect to a Google service (youtube, accounts.google.com, etc).

### What is the expected result?

Successful connection. Client and proxy may negotiate down to TLS 1.2 instead of TLS 1.3.

### What happens instead?

When Chrome attempts to connect via TLS 1.3, BlueCoat hangs up connection.

Further details:

We have at least one very large customer seeing similar issues against BlueCoat. The connection fails with `SSL_HANDSHAKE_ERROR / ERR_CONNECTION_CLOSED`. Customer found that restricting to TLS 1.2 via policy resolves the issue for Chrome 56 stable. Net internals logs are at:

<https://drive.google.com/corp/drive/folders/@B3BtTQPWwixOMk1FNkhMekJnNEU> (google.com view only)

Other large EDU customers are seeing similar issues and I'm working to gather details from them on proxy / firewall in use. Suspect many are using SSL / TLS inspection which is common among EDUs.

Marking this as ReleaseBlock-Stable and P1 as I believe this is breaking Chrome for many customers.

Bluecoat version is 6.5 for affected customer.

# SOFTWARE

Unterstützung in Firefox (NSS) und Chrome (BoringSSL).

Experimentelle Unterstützung in OpenSSL (zukünftige Version 1.1.1).

[DEMO]

# OPENSSL UND TLS 1.3

Die aktuelle Version von OpenSSL (1.1.0, noch ohne TLS-1.3-Support) hat viele API-Änderungen.

Viel inkompatible Software.

Testet Eure Software jetzt mit OpenSSL 1.1.0.

# TLS 1.3 IST NICHT ALLES

Viele Verbesserungen in Sachen TLS haben nicht direkt mit der Protokollversion zu tun.

Certificate Transparency, HTTP Public Key Pinning, CAA-Records, SameSite-Cookies, ...

Es tut sich viel - und TLS ist heute viel sicherer als früher.

# CERTIFICATE TRANSPARENCY

Öffentliche Logs mit Zertifikaten.

Webinterface: [crt.sh](https://crt.sh)

Notification-Services: [Certspotter](#), Facebook.

# ZUKUNFT

0-RTT aussichtsreicher Kandidat für zukünftige Sicherheitslücken.

QUIC statt TLS?

Post-Quanten-Kryptographie steht an.

# TLS 1.3 KOMMT BALD

Fragen?